

Emmi

Tässä hausassa toukkapelissä on osattava laskea kuuteen ja tunnistettava värejä. Pelin voittaa se, joka löytää pelin lopussa eniten omanvärisiä pilkkuja Emmi -toukan selästä.

Sisältö: 1 suuri toukka liikuteltavilla osilla
2 noppaa
5 puista korttia
Ikäsuositus: 4+
Pelaajien määrä: 2-5
Pelin tekijä: Gerhard Piaskowy (© 2009) / Lisenssi Projekt Spiel:n kautta

Emmi -toukka ryömii surullisena puutarhassa, sillä sekin tahtoisi saada selkäänsä samanlaisia värikkäitä pilkkuja kuin ympärillä lentävillä perhosilla on. Emmin selässä on kuitenkin vain mustia pilkkuja. Puutarhassa Emmi melkein kompastuu pieneen kastematoon, joka on halukas auttamaan Emmiä ongelman kanssa. Kastemato neuvo, että Emmin pitäisi vain kieriä alas pieneltä kukkulalta, jotta pilkut sekoittuisivat. Emmi ei kuitenkaan ole varma onnistuisiko se. Ehkä ongelmaan on joku toinenkin ratkaisu?

Ohjeet lyhyesti:

Pelaajat valitsevat itselleen yhden toukkakortin ja heittävät kumpaakin noppaa vuorotellen. Toukan osia lasketaan nopan näyttämän silmäluvun verran joko toukan päästä tai hännästä alkaen sen mukaan, mitä kuvanoppa näyttää. Laskemisen jälkeen kohdalle tuleva toukan osa käännetään niin, että oman kortin värinen pilkku on toukan selässä. Peliä jatketaan niin kauan kunnes toukan selässä on jäljellä vain yksi musta pilkku. Pelin voittaa se, jonka kortin värisiä pilkkuja Emmin selässä on eniten.

Alkuvalmistelut:

Emmi -toukka laitetaan pöydän keskelle siten, että se on kaikkien pelaajien ulottuvilla. Toukan kaikki osat käännetään niin, että sen selässä on vain mustia pilkkuja. Lopuksi otetaan vielä nopat esille ja pelaajat valitsevat itselleen yhden viidestä erivärisestä toukkakortista.

Pelinkulku:

Ensimmäinen pelaaja aloittaa pelin heittämällä kumpaakin noppaa samaan aikaan. Pistenoppa näyttää kuinka mones osa toukasta käännetään ja kuvanoppa sen, aloitetaanko laskeminen toukan päästä vai hännästä. Toukan osia lasketaan siis nopan antaman silmäluvun verran joko toukan päästä tai hännästä alkaen.

Toukan osa, jonka kohdalle pelaaja laskemisen jälkeen päätyy, käännetään vuorossa olevan pelaajan värikortin väriseksi (ylöspäin). Toukkaa käännettäessä tulee kuitenkin olla tarkkana, sillä kerralla saa kääntää vain yhtä osaa vaikka viereisetkin osat kääntyvät helposti mukana.

Esimerkki: Pelaaja, jolla on sininen värikortti, heittää noppia ja saa pistenopalla tulokseksi 5 ja kuvanoppa näyttää toukanpäättä. Pelaajan tulee laskea toukan osia päästä alkaen viisi eteenpäin ja kääntää viides osa niin, että sininen piste tulee ylöspäin eli toukan selkään.

Tämän jälkeen vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Pelin lopetus:

Peliä jatketaan niin kauan kunnes toukan selässä on enää yksi musta pilkku. Tämän jälkeen pelaajat laskevat kuinka monta omanväristä pilkkua toukan selässä on ja pelin voittaa se, jonka väriä toukassa on eniten. Jos kaksi pelaajaa on tasoissa, voittaa se, jonka värinen pilkku on lähempänä toukan päätä.