

артикул 22316

Настольная игра «Гусеница Эмми»

Эта игра способствует развитию навыков счета до 6 и распознаванию цветов. Победителем считается тот игрок, у кого в конце игры будет больше точек «своего» цвета на спине у Эмми.

Состав игры

1 большая гусеница с вращающимися частями

2 кубика

5 деревянных карточек

Возраст: 4+

Количество игроков: 2-5

Автор игры: Gerharg Piaskowy (2009) /лицензия Projekt Spiel

Краткое описание игры:

Каждому игроку выдается одна карточка с гусеницей, игрок бросает кубики (один кубик с картинкой и один с точками). В зависимости от картинки и от количества точек, которые выпадут на кубиках, части тела гусеницы отсчитываются от головы до хвоста или от хвоста до головы и нужный сегмент тела поворачивается в соответствии с выпавшим цветом. Игра считается законченной, как только на теле гусеницы останется один черный сегмент. Выигрывает тот игрок, у кого больше всего точек «своего» цвета на спине у гусеницы.

Подготовка к игре:

Гусеницу Эмми кладут на середину стола так, чтобы игроки могли до нее легко дотянуться. Все части тела гусеницы расположены черными пятнами вверх. Два кубика также лежат на столе, и игроки разбирают по одной карточке.

Правила игры:

Первый игрок бросает кубики. Кубик с точками указывает, сколько частей тела гусеницы игрок должен отсчитать.

Кубик с картинками показывает, откуда производить отсчет – от хвоста или от головы. Игрок бросает кубики, отсчитывает сегменты тела гусеницы (от головы или от хвоста), а потом поворачивает нужный сегмент в соответствии с выпавшим цветом. Игроки должны быть очень внимательны и аккуратны, чтобы повернуть только один сегмент тела гусеницы.

Например: Игрок взял карточку, на которой изображена гусеница голубого цвета. Игрок бросает кубики, на одном кубике выпадает 5 очков, на другом голова гусеницы.

Игрок начинает отсчет с головы гусеницы, отсчитывает пять сегментов тела и поворачивает этот сегмент, чтобы он стал голубого цвета.

Наступает очередь другого игрока.

Конец игры:

Игра заканчивается , когда на теле гусеницы остается только один черный сегмент. Потом игроки подсчитывают сегменты «своего» цвета, у кого больше – тот и победил.