

Арт. 22393**Развивающая игра детская «Имита»**

Для этой игры требуется остроумие и немного изобретательности. Играть, фантазировать и описывать большое разнообразие картинок доставит ребенку удовольствие. Игра направлена на развитие творческих способностей, общения и речи.

Возраст: от 4-х лет
Кол-во игроков: 2-6 чел.
В комплект входит: 1 деревянная панель
6 игровых фигурок
1 цветной игральный кубик

Авторы игры: Команда «Beleduc»
Автор иллюстрированных изображений на панели: Кристиана Хюппер
на упаковке: Аксель Николаи

Дети любят шутить и забавляться, а эта игра даст им именно такую возможность.

Требуется немного физических упражнений, жестикуляции, хорошего объяснения или простого подражания звукам.

В ходе игры детей ожидает множество сюрпризов. Когда ребенок доходит до описания изображения на картинке, он может выбрать один из способов передачи сообщения об описываемых предметах и если ему повезет, то он продвинется на несколько полей вперед.

Подготовка к игре: Разложите игровую панель и цветной игральный кубик. Каждый игрок берет любую фигурку и помещает ее на стрелку в начале игровой панели.

Правила игры: Самый младший игрок бросает цветной кубик и помещает свою фигурку в начало на место того цвета, какой выпадает на кубике. Теперь игрок должен любым способом объяснить это изображение другим игрокам. Он может объяснить это жестами, звукоподражанием, или описать картинку не говоря ее название.

Пример: на поле изображен кот. У игрока есть три способа описать его:

1. Он может мяукать как кот
2. Он может ходить на четвереньках по комнате и возможно выгибать спину, как это делает кот
3. Он может объяснить, что «это такое животное, которое мурлычет, с когтями и которое гоняет мышей». Игроку запрещается произносить слово «кот».

Как только один игрок закончит описание, очередь бросать кубик переходит к следующему. На одном поле разрешается размещать сразу несколько фигурок. Если игрок попадает на поле, цвет которого совпадает с цветом его фигурки, то он вправе выбрать для описания изображения другого игрока.

Игроку повезет, если его фигурка попадает на поле с изображением смеющегося ребенка и стрелкой, указывающей вперед. В этом

случае он может поместить фигурку на поле, цвет которого совпадает с цветом его фигурки. В этом случае он также может выбрать другого игрока для описания изображения.

Если же фигурка попадает на поле с изображением грустного ребенка и стрелкой, указывающей в обратном направлении, то игрок должен передвинуть свою фигурку назад на поле, цвет которого совпадает с цветом его фигурки, и сам описать изображение.

Конец игры:

В игре побеждает тот, чья фигурка первой дойдет до круглого поля в центре панели. Победитель в отличном настроении – игра закончена.

Варианты игры:

Если детям необходимо развить речь, то можно пользоваться только картинками для описания изображений на них. В этом случае нельзя использовать такие способы описания, как жесты или звуки. Если детей необходимо научить быть более общительными и раскрепощенными, то Вам подойдет способ жестикуляции. В этом случае описывать изображения нужно при помощи мимики и жестов.