

Peliohjeet

Candy

Tässä hausassa karkkipelissä tarvitaan hyvää keskittymistä ja nopeita reaktioita. Peli kehittää lapsen havainnointi- ja värientunnistamiskykyä.

Ikäsuositus: 4-99
Pelaajien lukumäärä: 1-8
Sisältö: 41 värikästä puumakeista
3 värinoppaa
1 kankainen pelialusta

Kuvitus: Simone Kalz

Tobi on yhdessä sisarensa Lisan kanssa auttanut äitiään puutarhatöissä, ja he ovat saaneet siitä palkaksi suuren pussillisen värikkäitä makeisia. Nyt lapset kiistelevät siitä, kumpi saa kantaa pussin leikkihuoneeseen. Kun sekä Tobi että Lisa vetävät pussia toisiltaan, hajoaa se yhtäkkiä kappaleiksi. Mikä sotku siitä syntyykään! Värikkäät karkit leviävät matolle ja ne täytyy kerätä mahdollisimman nopeasti pois. Mutta kuka mahtaakaan olla siinä nopein?

Alkuvalmistelut: Kaikki karkit sekoitetaan pelialustalle värikäs puoli ylöspäin ja kolme värinoppaa asetetaan niiden viereen.

Pelivaihtoehdot:

Vaihtoehto 1: Ennen pelin alkua pelaajat sopivat keskenään, kuinka monta karkkia voittoon tarvitaan. Esim. ensimmäisenä 5 karkkia kerännyt pelaaja voittaa pelin. Karkeissa on erilaisia väriyhdistelmiä aina kolmeen väriin asti. Pelin aloittaa nuorin lapsi heittämällä kaikkia kolmea noppaa samanaikaisesti. Sen jälkeen on löydettävä saatua väriyhdistelmää vastaava karkki. Kaikki pelaajat etsivät karkkia yhtä aikaa. Pelaaja, joka löytää oikean karkin ensimmäisenä, näyttää sen muille ja saa sen sitten itselleen. Tämän jälkeen pelaajat heittävät noppia vuorotellen kunnes voittaja on löytynyt.

Vaihtoehto 2: Pelinkulku sama kuin yllä, mutta karkkeja ei ota pelialustalta pois, vaan karkin löytänyt pelaaja osoittaa löytämänsä karkkia ja saa siitä pisteen. Vanhempi kanssapelaaja tai aikuinen pitää pistetaulukkoa, johon pelaajien pisteet merkataan. Ennen pelin alkua pelaajat sopivat keskenään pelin kestosta, esim. 10 minuuttia. Pelin voittaa pelaaja, jolla on peliajan päätyttyä eniten pisteitä.

Vaihtoehto 3: Karkit jaetaan tasan kaikkien pelaajien kesken. Pelaajat laittavat karkit eteensä muiden nähtäväksi. Sen jälkeen heitetään noppia ja pelaaja, jolla on väriyhdistelmää vastaava karkki, laittaa karkin pelialustan keskelle. Pelin voittaa pelaaja, jolta karkit loppuvat ensimmäisenä. Peliajan lyhentämiseksi pelaajat voivat sopia ennen pelin alkua peliajan pituudesta tai karkkien määrästä. Esim. peliaika 10 minuuttia tai pelin voittaa pelaaja, jolla on edessään vain kaksi karkkia.

Mukavia pelihetkiä karkkikaaoksen parissa toivottaa

beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich-Heine-Weg 2
D-09526 Olbernhau