

Candy

Passar: 1 - 8 spelare.
Innehåller: 41 färgade trägodisar, 3 färgade tärningar,
1 spelplansmatta och handledning.

Förberedelse

Alla godisar ska blandas och läggas ut på spelplansmattan, med den färgade sidan uppåt. Lägg de tre tärningarna bredvid.

Spelversion 1

Ni ska först bestämma vad som krävs för att vinna, t.ex. att man har 5 trägodisar. Godisarna har olika färgkombinationer, tre färger. Den yngsta spelaren börjar och kastar de tre tärningarna. Nu gäller det för spelarna att hitta en trägodis som har den färgkombination som de tre tärningarna visar. Alla spelare tittar samtidigt och den som först hittar en godis som stämmer överens med tärningarna, tar upp den. Är det rätt, vinner hon/han godisen. Nästa spelare slår tärningarna, osv.

Spelversion 2

Som ovan, utom att ni inte ska plocka upp godisarna, utan bara peka på den rätta godisen. En av er skriver upp poängen på en lista. I den här versionen måste ni bestämma hur lång tid ni ska spela, t.ex. 10 minuter. Vinner gör den som samlat flest poäng på den bestämda tiden.

Spelversion 3

Fördela trägodisarna jämnt bland alla spelarna. Spelarna lägger trägodisarna synligt framför sig. En av spelarna kastar tärningarna. Den spelare som har en trägodis, med den färgkombination som tärningarna har, lägger godisen på spelplanen. Spelaren, som först blir av med alla sina trägodisar, har vunnit. Om ni vill begränsa speltiden, kan ni bestämma en tid t.ex. 10 min. eller bestämma vilket antal godisar man ska ha för att vinna.

Candy

Passar: 1 - 8 spelare.
Innehåller: 41 färgade trägodisar, 3 färgade tärningar,
1 spelplansmatta och handledning.

Förberedelse

Alla godisar ska blandas och läggas ut på spelplansmattan, med den färgade sidan uppåt. Lägg de tre tärningarna bredvid.

Spelversion 1

Ni ska först bestämma vad som krävs för att vinna, t.ex. att man har 5 trägodisar. Godisarna har olika färgkombinationer, tre färger. Den yngsta spelaren börjar och kastar de tre tärningarna. Nu gäller det för spelarna att hitta en trägodis som har den färgkombination som de tre tärningarna visar. Alla spelare tittar samtidigt och den som först hittar en godis som stämmer överens med tärningarna, tar upp den. Är det rätt, vinner hon/han godisen. Nästa spelare slår tärningarna, osv.

Spelversion 2

Som ovan, utom att ni inte ska plocka upp godisarna, utan bara peka på den rätta godisen. En av er skriver upp poängen på en lista. I den här versionen måste ni bestämma hur lång tid ni ska spela, t.ex. 10 minuter. Vinner gör den som samlat flest poäng på den bestämda tiden.

Spelversion 3

Fördela trägodisarna jämnt bland alla spelarna. Spelarna lägger trägodisarna synligt framför sig. En av spelarna kastar tärningarna. Den spelare som har en trägodis, med den färgkombination som tärningarna har, lägger godisen på spelplanen. Spelaren, som först blir av med alla sina trägodisar, har vunnit. Om ni vill begränsa speltiden, kan ni bestämma en tid t.ex. 10 min. eller bestämma vilket antal godisar man ska ha för att vinna.