

Артикул 22418

Настольная развивающая игра “Сам-Сам”

В этой красочной игре маленькие трудолюбивые пчелки летают в любую погоду. Вам потребуется сосредоточенность, хорошая память и стратегическое мышление, чтобы собрать как можно больше нектара с цветов. Будьте осторожны, потому что среди пчел есть воры.

В наборе:

- 12 деревянных карточек (рисунок с обеих сторон)
- 3-синий цвет с 1, 2 или 3 капли нектара
- 3-желтый цвет с 1, 2 или 3 капли нектара
- 3-красный цвет с 1, 2 или 3 капли нектара
- 3-белый цвет с 1, 2 или 3 капли нектара
- 1 игральный кубик
- 1 коврик
- 1 медаль с креплением

Возраст: 4 +

Количество игроков: 2-4

Продолжительность игры :10-15 минут

Автор: Susanne Gawlik

После долгой, холодной зимы, становится, наконец, теплее, и пчелы могут летать снова. Они очень голодные и без промедления отправляются собирать ценный нектар с цветов. Естественно, много чего можно найти на цветущих весенних лугах. Пчелы садятся на каждый цветок. Некоторые цветы имеют очень много ценного нектара и пчелы собирают его капля за каплей, чтобы сделать из него вкусный мед и накормить свою королеву.

Краткое описание:

Цель состоит в том, чтобы собрать деревянные карточки, с наибольшим количеством капель нектара, изображенных на обратной стороне. В зависимости от того, что выпадает на кубике, карточки берутся с коврика или у другого игрока. Победителем станет игрок, собравший наибольшее количество нектара.

Подготовка к игре:

В начале игры коврик кладется на стол так, чтобы все игроки могли до него достать. Все деревянные карточки перемешиваются и раскладываются на коврике лицевой стороной вверх. Игральный кубик кладется на стол. Игра начинается.

Правила игры:

Самый младший игрок начинает и бросает кубик. Если на кубике выпадает цвет, игрок берет деревянную карточку соответствующего цвета. Он (она) смотрит на заднюю сторону карточки и показывает остальным игрокам, сколько капель нектара (одна, две или три) изображены на ней. После этого игрок кладет карточку перед собой лицевой стороной вверх. Наступает очередь следующего игрока. Дождевое облако на кубике означает неудачу для игрока. Во время дождя пчелы не могут собирать нектар. Если на

кубике выпадает горшочек, наполненный нектаром – это к удаче. В этом случае игрок может взять любую карточку с коврика или у другого игрока. Цвет цветка не имеет значения. Тем не менее, в этом случае тоже важно, чтобы игрок показал обратную сторону карточки другим игрокам перед тем как положить ее перед собой лицевой стороной вверх. Игрок, который замечает и запоминает, на каких карточках большее количество капель, имеет преимущество, так как у него есть возможность собрать больше нектара. Будьте осторожны, поскольку эти карточки можно потерять из виду. Если ни одна из деревянных карточек на коврике не совпадает с цветом, выпавшим на кубике, игрок может взять карточку у другого игрока.

Конец игры:

После того как все деревянные карточки были взяты с коврика и положены перед игроками, игра заканчивается. Теперь нужно подсчитать капли нектара на карточках. Игрок, которому удалось собрать наибольшее количество капель нектара, становится победителем и назначается пчелиным королем (королевой)

Развитие навыков:

Распознавание цветов

Сосредоточенность

Память

Способность вырабатывать тактику и стратегию игры