

Spielanleitung

Instruction* Règle du jeu* Spelregels* Regla del juego

Manuale* 说明书

D EN F NL ES I CHN

Nr.: 22419



belsduc



Doggie Bones

Les chiens ont tous enterré leurs os dans le jardin, mais aucun ne peut se rappeler où il les a enterrés. Les enfants ont besoin d'une bonne mémoire et de la concentration pour aider leur chien à retrouver leurs os.

Contenu :	1 tapis, 9 gamelles, 16 os (4 bleus, 4 jaunes, 4 rouges et 4 verts), 4 pièces représentant un chien, 4 cartes dépôt
Age :	3 ans et plus
Nombre de joueurs :	2-4
Durée du jeu :	5-15 minutes
Auteur :	Jim Harmon

Brève description

Au début du jeu, tous les os sont cachés dans les gamelles se trouvant sur le tapis de jeu. Chaque joueur regarde à tour de rôle avec son chien sous les gamelles et essaie d'être le premier à trouver les 4 os de sa couleur respective.

Préparation du jeu

Placer le tapis au milieu de la table pour qu'il soit bien accessible à tous les joueurs. Placer les 9 gamelles sur le tapis. Dans chaque carré, il y a une gamelle avec l'ouverture dirigée vers le haut. Chaque joueur choisit maintenant une couleur et prend le chien correspondant ainsi que les os et la carte dépôt. Chaque joueur donne ses 4 os à son voisin de droite. Le plus jeune commence à cacher les 4 os et procède de la façon suivante :

1. Il demande aux autres joueurs de fermer les yeux.
2. Maintenant, les os sont tous placés dans l'une des différentes gamelles par l'ouverture en haut sans soulever la gamelle.
3. Ensuite, tout le monde peut rouvrir les yeux.
4. Et ainsi de suite, pour cacher tous les autres os.

Ensuite, chaque joueur place son chien sur un carré de son choix. Il peut y avoir plusieurs chiens sur un carré. Prêt ? Alors la recherche peut commencer.

Déroulement du jeu (variante à partir de 3 ans)

Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Dès la préparation du

jeu, le chien est placé sur un carré choisi au hasard. Maintenant, le plus jeune joueur commence et doit déplacer son chien près d'une gamelle de son choix pour trouver son os. Ensuite, la gamelle est soulevée et tous les joueurs voient les os qui s'y trouvent. Le joueur peut prendre les os de sa couleur qui s'y trouvent et les déposer sur sa carte dépôt. Si, sous la gamelle, il n'y avait que des os de sa propre couleur, cette gamelle peut être enlevée du tapis car il n'y a plus d'autres os en dessous. S'il existe des os d'autres couleurs sous la gamelle, ils restent. Si, dès le début, un joueur ne trouve aucun os dans sa gamelle, il peut l'enlever.

Exemple :

Le joueur 1 a la couleur bleue et choisit une gamelle. Sous la gamelle se trouvent deux os bleus, un jaune et un vert. Il prend les deux os bleus et les dépose sur sa carte dépôt. Les os jaune et vert restent sous la gamelle et sont de nouveau recouverts. Ensuite, c'est le tour du joueur suivant.

Déroulement du jeu (variante à partir de 4 ans)

Comme pour la variante principale, on choisit et on soulève une gamelle. Ici, la pièce ne peut être déplacée que deux cases au maximum pour atteindre la gamelle souhaitée. Le quadrupède peut bouger à l'horizontale ou à la verticale mais jamais en diagonale ou dans un tournant. Le joueur peut également rester en position initiale et choisir cette gamelle.

Si, dès le début, un joueur ne trouve aucun os dans la gamelle choisie, il peut l'enlever. Les joueurs peuvent prendre les os de leur propre couleur qui se trouvent sous la gamelle et les déposer sur leur carte dépôt. Si la gamelle est ensuite vide, elle est retirée du tapis. S'il existe également des os d'autres couleurs en dessous, il faut les retirer puis les cacher une nouvelle fois. Les autres joueurs doivent donc fermer les yeux. Les os peuvent être cachés dans n'importe quelle gamelle et aussi dans la même gamelle. Si les os restants doivent être cachés dans d'autres gamelles et que la gamelle d'origine est ainsi vide, celle-ci ne peut pas être retirée du tapis.

Exemple :

C'est au tour du joueur 1 qui a la couleur bleue et qui choisit une gamelle. Sous la gamelle se trouvent deux os bleus, un jaune et un vert. Il prend les deux os bleus et les dépose sur sa carte dépôt. Ensuite, tous les autres joueurs ferment les yeux. Le joueur cache les os jaune et vert sous une gamelle quelconque. Ensuite, c'est le tour du joueur suivant.

Fin du jeu :

Le premier qui a trouvé les quatre os de sa couleur a gagné.

Ce jeu favorise les capacités suivantes :

Mémoire, Concentration, Reconnaissance des couleurs, Motricité fine

beleduc

beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
www.beleduc.de

Tel. + 49 37360 162 0
Fax + 49 37360 162 29
info@beleduc.de

© beleduc 2012



Achtung! Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.

Warning! Not suitable for children under 3 years. Small parts. Choking hazard.

Avertissement! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Risque d'ingestion de petits éléments.

¡Atención! No apto para menores de 3 años. Peligro de atragantarse. Contiene pequeñas piezas.

Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Verstikkingsgevaar. Bevat kleine onderdelen.

Attenzione! Non adatto ai bambini di età inferiore a 3 anni. Rischio di ingestione. Piccole parti.

注意! 不适合3岁以下儿童, 产品包含小配件, 小孩可能吞咽. 请您保留地址!