

Spielanleitung

Instruction* Règle du jeu* Spelregels* Regla del juego

Manuale* 说明书

D EN F NL ES I CHN

Nr.: 22419



belsduc



Doggie Bones

Tutti i cani hanno seppellito i loro ossi in giardino, adesso però nessuno di loro si ricorda bene dove. I bambini devono riflettere e concentrarsi per aiutare i loro cani a ritrovare gli ossi.

Contenuto:	1 tappetino, 9 ciotole, 16 ossi (4 blu, 4 gialli, 4 rossi, 4 verdi) 4 pedine a forma di cane, 4 carte-deposito
Età:	3+
Giocatori:	2-4
Durata del gioco:	5-15 minuti
Autore:	Jim Harmon

Breve spiegazione del gioco

All'inizio del gioco, tutti gli ossi colorati devono essere nascosti nelle ciotole sul tappetino. I giocatori guardano a turno con il loro cane sotto le ciotole e tentano di trovare per primi tutti i 4 ossi del proprio colore.

Preparazione del gioco

Posizionare il tappetino al centro del tavolo, in modo che tutti i partecipanti siano comodi a giocare. Disporre tutte le 9 ciotole sul tappetino. In ogni quadrato, si trova una ciotola con l'apertura rivolta verso l'alto. Ogni giocatore sceglie un colore e prende il cane, gli ossi e la carta-deposito di quello stesso colore. Ora ogni giocatore deve passare i suoi 4 ossi al vicino che si trova alla sua destra. Il più giovane inizia a nascondere i 4 ossi che ha in mano procedendo così:

1. chiede agli altri giocatori di chiudere gli occhi;
2. ora può nascondere gli ossi, inserendoli dall'apertura superiore e senza sollevare la ciotola;
3. adesso tutti possono riaprire gli occhi;
4. a turno, tutti i giocatori nascondono gli altri ossi allo stesso modo.

A questo punto, ogni giocatore colloca il proprio cane su un quadrato a scelta. Si possono mettere anche più cani nella stessa area. Pronti per iniziare? Che inizi la ricerca.

Come si gioca (variante da 3 anni)

Si gioca a turno, in senso orario. Preparando il gioco, il cane era già stato collocato in un quadrato scelto a piacere. Inizia il giocatore più giovane, che sposta il proprio

cane vicino a una ciotola a piacere, alla ricerca dei suoi ossi. A questo punto, il giocatore solleva la ciotola e mostra a tutti i giocatori gli ossi che contiene. Se sono presenti ossi del proprio colore, il giocatore può prenderli e li mette sulla sua carta-deposito. Se sotto la ciotola c'è solo un osso del proprio colore, dopo aver prelevato l'osso si può togliere la ciotola dal tappetino, perché non contiene altri ossi. Se invece sotto la ciotola sono presenti anche ossi di altri colori, la ciotola deve restare dov'è. Se il giocatore alza una ciotola e sotto non c'è nessun osso, la ciotola si può togliere dal tappetino.

Esempio

Il giocatore 1 ha il colore blu e sceglie una ciotola. Sotto quella ciotola, sono presenti due ossi blu, uno giallo e uno verde. Il giocatore può prendere i due ossi blu e metterli sulla sua carta-deposito. L'osso giallo e quello verde restano sotto la ciotola, che deve essere rimessa al suo posto, sopra gli ossi. Tocca ora al giocatore successivo.

Come si gioca (variante da 4 anni)

Come nella variante principale, si sceglie e si solleva una ciotola. In questo caso però il cane si può spostare al massimo di due riquadri per raggiungere la ciotola scelta. Il quadrupede può muoversi in orizzontale o in verticale, ma mai in diagonale o in curva. Il giocatore può anche restare nella posizione di partenza e scegliere la ciotola del riquadro in cui si trova.

Se il giocatore alza una ciotola e sotto non c'è nessun osso, la ciotola si può togliere dal tappetino. Se la ciotola nasconde ossi del proprio colore, il giocatore può prenderli e metterli sulla sua carta-deposito. Se dopo la ciotola è vuota, è possibile toglierla dal tappetino. Se invece contiene altri ossi di altri colori, il giocatore deve prendere questi ossi e nasconderli nuovamente. Gli altri giocatori nel frattempo devono tenere gli occhi chiusi. Il giocatore può nasconderli in una ciotola a piacere, se vuole può anche lasciarli nella stessa ciotola di prima. Se gli ossi rimanenti vengono nascosti in ciotole diverse, la ciotola in cui si trovavano prima non si può togliere dal tappetino, nemmeno se è rimasta vuota.

Esempio

Tocca al primo giocatore, che ha il colore blu e sceglie una ciotola. Sotto quella ciotola, sono presenti due ossi blu, uno giallo e uno verde. Il giocatore può prendere i due ossi blu e metterli sulla sua carta-deposito. A questo punto, gli altri giocatori devono chiudere gli occhi. Il primo giocatore deve nascondere l'osso giallo e quello verde in ciotole a piacere. Tocca ora al giocatore successivo.

Fine del gioco

Vince il gioco chi per primo riesce a trovare tutti i quattro ossi del proprio colore.

Stimola:

memoria, concentrazione, riconoscimento dei colori, abilità motoria

beleduc

beleduc Lernspielwaren GmbH
Heinrich - Heine - Weg 2
09526 Olbernhau, Germany
www.beleduc.de

Tel. + 49 37360 162 0
Fax + 49 37360 162 29
info@beleduc.de

© beleduc 2012



Achtung! Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.

Warning! Not suitable for children under 3 years. Small parts. Choking hazard.

Avertissement! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Risque d'ingestion de petits éléments.

¡Atención! No apto para menores de 3 años. Peligro de atragantarse. Contiene pequeñas piezas.

Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen onder 3 jaar. Verstikkingsgevaar. Bevat kleine onderdelen.

Attenzione! Non adatto ai bambini di età inferiore a 3 anni. Rischio di ingestione. Piccole parti.

注意! 不适合3岁以下儿童, 产品包含小配件, 小孩可能吞咽. 请您保留地址!