

Арт. 22420

Развивающая игра “Найди кота Монти”

Игра в стиле «найди кота» для игроков с хорошей памятью, которые всегда знают, где был кот в последний раз. Игра направлена на восприятие пространства и развитие речи. Дети вспоминают, где прятался кот в последний раз, и начинают искать под кроватью, под подушкой и под одеялом или рассказывают на словах.

В комплект входит: 1 кот
1 кровать
1 подушка и 1 одеяло
34 карточки с изображениями
1 деревянная игровая панель
1 игральный кубик с символами

Возраст: от 4-х лет, наличие версии для детей от 5 лет

Кол-во игроков: 2-5 чел.

Автор игры: Карин Хетлинг

Кот Монти снова спрятался! Когда за ним гонится собака, он прячется на кровати и даже сбивает подушки и одеяло. Где же кот? Прыгнул на кровать? Спрятался за кровать или залез под кровать?

Краткая инструкция:

На карточках с изображениями показаны различные места, где может прятаться кот, напр., на кровати, рядом с ней, за кроватью или под кроватью. Игрок должен запомнить карточку, которую он видел, а затем показать или рассказать о том, что на ней было изображено.

Игрок, который сможет показать или рассказать о том, что было показано на карточке, оставляет ее себе. Выигрывает тот игрок, кто первым соберет четыре карточки с изображением.

Подготовка игры

Поместите игровую панель в центр стола. Затем положите на панель кровать, подушку, одеяло и кота. Перемешайте 34 карточки и также поместите их в центр стола. В ходе игры в версию для детей от 5 лет не забудьте взять игральный кубик.

Тот, кто последним гладил настоящего кота, ходит первым. Если никто из игроков вообще не гладил кота, то ходить начинает самый младший.

Правила игры (версия для детей от 4-х лет)

Дети идут друг за другом и берут карточки. Они смотрят на карточки в течение установленного времени и прячут их снова. Затем ребенок должен вспомнить, что было изображено на карточке. Если игрок ответит правильно, то оставляет карточку себе. Если игроку не удастся дать правильный ответ, то он откладывает карточку в общий состав. Для тренировки дети могут описать изображение на карточке.

Правила игры (версия для детей от 5 лет)

Первый игрок бросает кости и начинает игру согласно выпавшему символу. Остальные игроки делают ходы по часовой стрелке.

Если выпадает:

Кровать: игрок берет панель, на которой располагаются кровать, кот, одеяло и подушка и ставит ее перед собой. Игрок, находящийся слева, берет карточку с изображением и показывает ее Вам. Затем игрок дважды (протяжно) произносит «Где наш Монти?», и тут же переворачивает карточку на стол изображением вниз. Следующий по счету игрок должен вспомнить то, что изображено на перевернутой карточке. Когда игрок ответит, то переворачивает карточку и сравнивает свое изображение с оригиналом. Если результат совпадает, то игрок оставляет карточку себе.

Стойка на голове (перевернутый человечек): ход игры тот же, как описано выше (см. «Кровать») Единственное отличие в том, что игрок, находящийся слева, держит карточку кверху так, чтобы другой игрок мог видеть, что на ней изображено.

Рот: для описания предмета игрок может выбрать вместо себя другого. Возьмите карточку с изображением и посмотрите на нее. Никто из других игроков не должен ее видеть. Все игроки дважды (протяжно) спрашивают: «Где наш Монти?» Затем нужно тут же перевернуть карточку на столе изображением вниз. Теперь игрок должен по памяти описать выбранному им другому игроку, где точно находятся предметы и кот. Вам будет легче это сделать, если Вы будете стоять за спиной у этого игрока. После этого вы можете сравнить описанное изображение с карточкой. Если игрок правильно описал изображение, он оставляет карточку себе.

Правила игры (версия для детей от 6 лет)

Правила игры те же, что и в версии с игральным кубиком. Если у Вас выпадает символ «рот», то дети от 6 лет и старше вместе с взрослыми должны дать описание изображению на карточке, руководствуясь только словами. Не разрешается описывать предметы при помощи жестов или указаний. Это означает, что ребенок сможет узнать, где находится «лево», а где «право» Рекомендуем, чтобы при описании карточки, игрок закрыл глаза и несколько раз повернулся вокруг.

Конец игры

Игрок, первым собравшим все четыре карточки с изображениями, становится победителем. Если количество игроков в игре – 5 человек, побеждает тот, кто первым соберет три карточки.

Совет игрокам: важно располагать предметы и кота следующим образом: рядом, на, под, справа, слева, перед и за. Необязательно располагать подушку так, как показано на картинке и не важно, в каком направлении смотрит кот. Маленьким детям разрешается немного двигать руками, чтобы описать изображение, но им нельзя ничего касаться.

По соображениям производителя карточки с изображениями нумеруются на передней стороне. Нумерация к игре не относится.

Советы преподавателям: эту игру можно использовать на уроках иностранного языка.

Обучение: игра развивает пространственное мышление и умение описывать предметы в пространстве, тренирует память, а также развивает речь, словарный запас и коммуникативность.