

Move & Twist

Iloinen toimintapeli, jossa pienet leppäkertut yrittävät kiivetä kukan vartta pitkin ylös päästäkseen kauniin kukan luo. Tehtävästä suoriutumiseen leppäkertut tarvitsevat kuitenkin pelaajien apua sekä lukuisia lento- ja ryömimisharjoituksia. Jokaisen voitettun haasteen jälkeen matka jatkuu ylemmäksi kohti kukkaa. Leppäkertuilta vaaditaan matkan varrella paljon taitoa ja hyvää kehonhallintaa, ja nyt sinulla on mahdollisuus auttaa leppäkerttuja pääsemään perille!

Sisältö: 24 varsikorttia, joiden kääntöpuolella on tehtäviä
8 kukkakorttia, joiden kääntöpuolella on tehtäviä
5 puista leppäkerttua tehtävien suorittamiseen
1 varaleppäkerttu

Ikäsuositus: 5+

Pelaajien määrä: 2-6

Tekijät: Kerstin Wallner ja Klaus Miltenberger (©2010)
Lisenssi Projekt Spiel:n kautta

Peliohjeet lyhyesti:

Tässä pelissä tehdään kuten leppäkertut. Jokainen pelaajista muodostaa eteensä kukan pala palalta: ensin vihreät varsikortit ja lopuksi värikäs kukkakortti. Korttien saamiseksi on kuitenkin ensin selviydyttävä erilaisista taitoa vaativista tehtävistä. Pelin voittaa se, joka saa ensimmäisenä kukan valmiiksi.

Pelivalmistelut:

Varsi- ja kukkakortit laitetaan tehtäväpuoli alaspäin omiin pinoihinsa pöydän keskelle. Ennen pelinaloitusta päätetään, kuinka korkea kukan tulee olla. Suosituksemme on kolme tai neljä varsikorttia + kukka. Puiset leppäkertut laitetaan korttipinojen viereen. Pelin saa aloittaa pelaaja, joka on viimeisimpänä nähnyt oikean leppäkertun. Vuoro siirtyy myötöpäivään seuraavalle pelaajalle.

Pelinkulku:

Vuorossa oleva pelaaja ottaa yhden varsikortin ja katsoo siinä olevan tehtävän. Kortin kuva kertoo selkeästi, mitä pelaajan tulee tehdä, mutta ohjeiden lopussa kaikki tehtävät on kuvailtu myös sanallisesti. Kun pelaaja on kerännyt tarpeeksi monta varsikorttia, saa hän ottaa kukkakortin.

Pelaajan tulee toimia kortin kuvan mukaisesti ja kanssapelaajien tehtävänä on valvoa, onnistuuko pelaaja tehtävässä. Muut pelaajat saavat tarvittaessa auttaa tehtävän alussa laittamalla leppäkertut oikeaan paikkaan. Jos pelaaja suoriutuu tehtävästä onnistuneesti, saa hän kortin itselleen ja voi aloittaa kukan rakentamisen. Pelin

edetessä pelaajat laittavat varsikortteja eteensä pystysuoraan riviin niin monta kappaletta kuin alussa on sovittu. Lopuksi varren jatkoksi laitetaan kukkakortti.

Jos pelaaja ei selviydy tehtävästä, joutuu hän laittamaan kortin pinon alimmaiseksi. Seuraavalla kerralla on jo varmasti parempi tuuri! Tämän jälkeen vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle, joka nostaa kortin ja katsoo tehtävän.

Pelin lopetus:

Peli jatkuu niin kauan kunnes joku pelaajista on saanut koottua sovitun korkuisen kukan (varsikortit + kukka) ja on siten pelin voittaja. Vinkki: Kortit numeroilla 6, 7, 8, 13 ja 22 voivat olla 5-vuotiaille liian vaikeita. Ne voidaankin laittaa sivuun pienempien kanssa pelattaessa ja ottaa mukaan peliin taas isompien lasten pelatessa. Myös aikuisten kannattaa rohkeasti osallistua peliin, sillä tästä pelistä nauttivat kaikenikäiset!

Peli kehittää:

Karkea- ja hienomotoriikkaa, silmä-käsi- koordinaatiota, keskittymis- ja havainnointikykyä sekä kehonhallintaa

Symbolien selitykset:

Symboli kertoo kortin numeron. Kortit on numeroitu, jotta tehtävien selitykset on helpompi löytää ohjeiden lopusta.

Symboli kertoo, kuinka monta yritystä pelaajalla on käytettävänä tehtävän suorittamiseksi.

Symboli kertoo, kuinka monta kertaa pelaajan tulee onnistuneesti toistaa kortin tehtävä.

Symboli kertoo, kuinka monta kertaa tehtävän liike tulee toistaa.

Korttien tehtävät numerojärjestyksessä:

1. "Napsautus"

Napsauta sormella viisi peräkkäistä selällään olevaa leppäkerttua vatsalleen. Saat yrittää kymmenen kertaa.

2. "Arvaa, kummissa kädessä leppäkerttu on"

Valitse kanssapelaajista yksi, joka piilottaa leppäkertun nyrkkiinsä. Sinun tehtävä on arvata, onko leppäkerttu oikeassa vai vasemmassa kädessä. Saat yrittää kerran.

3. "Pinoa kaksi leppäkerttua päällekkäin"

Laita kaksi leppäkerttua päällekkäin niin, että ylemmän leppäkertun vatsa on alemman leppäkertun selkää vasten. Saat yrittää kolme kertaa.

4. "Laita kaksi leppäkerttua vatsat vastakkain"

Laita pöydälle ensin yksi leppäkerttu selälleen ja sitten toinen leppäkerttu sen päälle niin, että leppäkerttujen vatsat ovat vastakkain. Saat yrittää kolme kertaa.

5. "Heilauta leppäkerttu jalalla ilmaan ja nappaa se kiinni"

Laita yksi leppäkerttu jalkaterän päälle, heilauta se siitä ilmaan ja ota käsillä kiinni. Saat itse valita kumpaa jalkaa käytät. Saat yrittää kolme kertaa.

6. Heitä leppäkerttu pään yli oikealta vasemmalle ja takaisin"

Ota yksi leppäkerttu oikeaan käteen, heitä se pään yli vasempaan käteen ja taas takaisin oikeaan käteen. Leppäkerttu ei saa pudota missään vaiheessa lattialle. Saat yrittää kolme kertaa.

7. "Tasapainoile kolme leppäkerttua sormenpäillä"

Laita yksi leppäkerttu kolmen keskimmäisen sormen sormenpäihin kämmenen puolelle. Ota sitten kymmenen askelta ympyrässä niin etteivät leppäkertut putoa. Saat yrittää kerran.

8. "Tasapainoile yksi leppäkerttu sormella"

Laita ensin yksi leppäkerttu keskisormenpäähän, kämmenen puolelle. Käy sitten lattialle istumaan ja nouse takaisin seisomaan niin, ettei leppäkerttu putoa missään vaiheessa. Saat yrittää kerran.

9. "Tasapainoile leppäkerttu pään päällä"

Laita yksi leppäkerttu pään päälle ja ota kymmenen askelta ympyrässä, pudottamatta leppäkerttua. Saat yrittää kerran.

10. "Tasapainoile leppäkerttu kyynärpäällä "

Taivuta käsivartta ja laita yksi leppäkerttu kyynärtaipeeseen. Ota sitten kymmenen askelta ympyrässä niin, ettet pudota leppäkerttua. Saat yrittää kerran.

11. "Tasapainoile leppäkertut olkapäillä"

Laita yksi leppäkerttu kummallekin olkapäälle ja ota kymmenen askelta ympyrässä pudottamatta leppäkerttuja. Saat yrittää kerran.

12. "Tasapainoile leppäkertut kämmenselällä"

Laita kätesi nyrkkiin ja anna kanssapelaajasi laittaa kaksi leppäkerttua kummallekin kämmenselälle. Ota kymmenen askelta ympyrässä niin ettei yksikään leppäkerttuista putoa. Saat yrittää kerran.

13. "Heilauta leppäkerttu kämmenselältä ilmaan ja nappaa se kiinni"

Laita yksi leppäkerttu kämmenselälle, heitä se ilmaan ja nappaa kiinni saman käden kämmenellä. Saat yrittää kolme kertaa. Tehtävää voidaan yksinkertaistaa siten, että leppäkertun saa ottaa kiinni molemmilla käsillä. Silloin saat yrittää vain kerran.

14. "Sammakkohyppyjä leppäkertut kämmenellä"

Laita kummallekin kämmenelle yksi leppäkerttu, mene kyykkyyyn ja hyppää kolmesti eteenpäin niin, ettet pudota leppäkerttuja. Saat yrittää kerran.

15. "Ryömi leppäkertut vatsalla hämähäkkien tapaan"

Käy kortissa kuvattuun asentoon. Joku kanssapelaajistasi laittaa kolme leppäkerttua vatsallesi. Ota sitten kolme askelta taaksepäin niin, ettet pudota leppäkerttuja. Saat yrittää kolme kertaa.

16. "Tasapainoile leppäkerttu jalalla"

Laita yksi leppäkerttu jalkaterän päälle. Liikuta sitten jalkaasi eteen ja taakse, oikealle ja vasemmalle ja tee lopuksi kokonainen ympyrä. Leppäkerttu ei saa pudota jalan päältä. Voit itse valita kumpaa jalkaa käytät. Saat yrittää kolme kertaa.

17. "Tönäise leppäkerttua toisella leppäkertulla"

Laita kaksi leppäkerttua peräkkäin niin, että niiden väliin jää noin 10 cm. Tönäise sitten takimmaista leppäkerttua niin, että se koskee edessä olevaa leppäkerttua. Saat yrittää kolme kertaa.

18. "Pyöritä käsiä leppäkerttuja pudottamatta"

Laita kummallekin kämmenselälle yksi leppäkerttu. Levitä sitten kätesi sivuille ja pyöritä käsiä kymmenen kertaa pudottamatta leppäkerttuja. Saat yrittää kerran.

19. "Kävele leppäkertut jalkojen päällä"

Laita kummallekin jalkaterälle yksi leppäkerttu. Ota sitten kymmenen askelta leppäkerttuja pudottamatta. Saat yrittää kolme kertaa.

20. "Ryömi leppäkerttu niskassa"

Käy lattialle konttausasentoon, taivuta selkä kaarelle ja pidä pää ylhäällä. Anna kanssapelaajasi laittaa yksi leppäkerttu niskaasi. Ryömi sitten kymmenen askelta niin, ettet pudota leppäkerttua. Saat yrittää kerran.

21. "Tasapainoile kaksi leppäkerttua pään yllä"

Laita yksi leppäkerttu kummallekin kämmenselälle. Nosta sitten kätesi vaakasuorassa ylös pään yläpuolelle ja tuo sormenpäät yhteen. Ota sitten kymmenen askelta ympyrässä niin, etteivät leppäkertut putoa. Saat yrittää kerran.

22. "Laita leppäkerttu sormelle ja kävele takaperin"

Laita yksi leppäkerttu keskisormelle, kämmenen puolelle. Ota sitten ympyrässä kymmenen askelta taaksepäin pudottamatta leppäkerttua. Saat yrittää kerran.



3 jokerikorttia (apilanlehti): Sinulla kävi hyvä tuuri. Saat laittaa kortin kukkasi jatkeeksi ilman että sinun tarvitsee suorittaa tehtävää.



3 epäonnenkorttia (leppäkerttu sateessa): Nyt sinulla kävi huono tuuri. Laita kortti takaisin pinoon. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.