

Art.nr. Castelino

Innehåll:

- 1 spelplan i trä
- 2 prinsar
- 2 prinsessor
- 1 kung
- 4 kronor i trä
- 1 färg- och symboltärning

Ålder: 2+

Medspelare: 2-4

Speltid: 5 min.

Författare: Christine Basler, Alix-Kis Bouguerra

Christine Basler och Alix-Kis Bouguerra träffades för cirka 15 år sedan i Paris. Som fotoformgivare och illustratör förenar de sedan dess sina idéer inom ramen för gemensamma projekt.

Efter ett besök på spelmässan i Essen och födelsen av deras första gemensamma barn kom önskan att utveckla egna spel och koncept för barn. Familjen bor nu i Bad Aibling, i närheten av München.

"Castelino" är det enda spelet de utvecklat för Beleduc. De har tidigare utvecklat spelet "Max on tour".

### Snabbguide:

I det stora kungliga slottet ska det firas en hejdundrandes fest. Ni prinsar och prinsessor från alla delar av landet är inbjudna till festen! Sätt din mest värdefulla krona på ditt huvud och sedan bär det av! Men ni måste skynda er för alla måste samlas i parken innan kungen kommer in i slottet.

### Spelförberedelser:

Först lägger ni spelbrädan i mitten av bordet så att alla når fram ordentligt. Kungen placeras på den första yttre rutan på den röda mattan. Prinsarna och prinsessorna placeras vardera på de yttre vägfälten. Mellan spelpjäserna lägger ni nu en trä krona var, med den dyrbara ädelstenen uppåt. Tärningen lägger ni också fram.



### Spelförlopp:

Den spelaren som senast har varit i ett slott får börja. Annars får den yngsta spelaren börja med att slå den färgade tärningen.

Nu finns följande alternativ:



Du kan ta trä kronan med de färgade ädelstenarna och sätter den på speljäsen med samma färg.

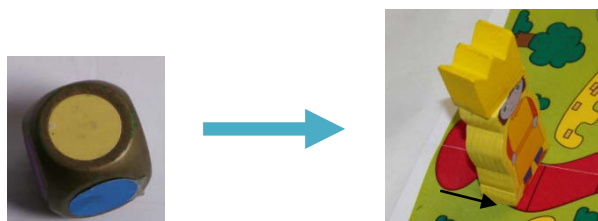


Om tärningen visar samma färg som en speljäsa som redan har en krona på huvudet kan du gå med speljäsen till slottet, d.v.s. sätta den på det inre fältet.

Om tärningen visar samma färg som en speljäsa som redan finns i slottet, är det nästa spelares tur.



Du får välja vilket speljäsa du vill som du antingen sätter på en krona eller som du låter gå till slottet.



Kungen flyttas en ruta i riktning mot slottet.

Sedan är det nästa spelares tur.

### Spelets slut:

Spelet är slut när alla prinsar och prinsessor har samlats på slottet innan kungen har nått slottet. Då har ni alla vunnit tillsammans. Nådde kungen slottet först, har ni tyvärr förlorat tillsammans. Då gäller det helt enkelt att försöka igen och att vara snabbare än kungen.



### Memovariant (3+)

#### Spelförberedelser:

Allt förbereds som i huvudvarianten, förutom att kronorna nu läggs med de färgade ädelstenen ner. För detta bör de först blandas lite.



#### Spelförlopp:

Bild färg = Du får vända på en valfri krona. Om den är röd, har du haft tur. Nu kan du sätta träkronan på den röda spelpjäsen.

Om kronan har en annan färg har du tyvärr haft otur. Då vänder du helt enkelt på kronan igen. Alla andra spelare bör komma ihåg färgen ifall att någon av dem slår tärningen och får upp den här färgen igen.

Bild stjärna = Du får välja vilket spelpjäs du vill som du antingen sätter på en krona eller som du låter gå till slottet.

Bild gul (kung) = Kungen går ett fält går vidare i riktning mot slottet.

### Spelets slut:

Spelet är slut när alla prinsar och prinsessor har samlats på slottet innan kungen har nått slottet. Då har ni alla vunnit tillsammans. Nådde kungen slottet först, har ni tyvärr förlorat tillsammans. Då gäller det helt enkelt att försöka igen och att vara snabbare än kungen.

### Boxtext:

## **Ett färgsprakande samarbetspel**

I det stora kungliga slottet ska det firas en hejdundrandes fest. Ni prinsar och prinsessor från alla delar av landet är inbjudna till festen. Men ni måste snabba er på för alla måste samlas i parken innan kungen kommer in i slottet.

Spelet tränar:

- Motoriken - Barnen övar sin finmotorik. Det som är svårt för barnen är att ställa upp spelpjäserna. Koordinationen mellan öga och hand tränas när barnet sätter kronan på spelpjäsens huvud.
- Färg identifiering - barnen har till uppgift att känna igen färgerna på kronorna och tillordna dessa.
- Minne - I memovarianten tränas minnet.
- Första förståelse för regler - Barnen lär sig för första gången förståelse för bordsspelens spelregler.
- Socialt beteende - Känslan av gemenskap tränas, eftersom barnen måste komma till mål tillsammans.
- Språkträning - Barnen nämner olika färger och former.

### **Praktiska tips:**

Inför spelet i samband med en födelsedagsfest i hemmet eller i gruppen på dagis. Födelsedagen ger barnen möjlighet att fira en fest liksom kungen. Tillsammans med barnen kan du ordna en sagofest, där barnen kan vara prinsar och prinsessor. Födelsedagbarnet är kungen. Varje barn får en krona med "ädelstenar". Barnen får uppleva hur roligt det är att förbereda en fest och kan på så vis bättre tänka sig in i spelet.