

**Nr art. 22430 Spiky**

**Gra rozwija:**



Rozwój somatyczny: sprawność manualna, sensoryczna



Edukacja matematyczna: rozróżnianie ilości, liczenie, arytmetyka, dzielenie



społeczne

Edukacja społeczna: wspólne zabawy, umiejętność pracy w grupie, myślenie



Edukacja językowa: rozwój mowy, zdolności komunikacyjnych, budowa zdania



Edukacja artystyczna: percepcja dźwięków

**Zawartość:**

- 5 smoków
- 1 smocze jajo
- 1 kostka z liczbami i symbolami
- 20 kamieni ognistych
- 1 torebka

**Wiek:** 4+

**Ilość graczy:** 2-4

**Czas gry:** ok. 15-20 Min.

**Autorka:** Karin Hetling

Karin Hetling mieszka w niemieckim mieście Osnabrück i pracuje jako nauczycielka w szkole specjalnej. Szkoła specjalizuje się w edukacji dzieci niepełnosprawnych fizycznie, ruchowo i motorycznie i zajmuje się integracją takich dzieci. Doświadczenia zawodowe Pani Katrin Hetling pomagają jej w tworzeniu takich idei gier i zabaw, które rzeczywiście zachwycają dzieci. W roku 2010 autorka wygrywa stypendium za "najlepszą grę roku". Od roku 2012 opublikowane zostało siedem gier jej autorstwa.

W firmie beleduc opublikowano oprócz gry „Spiky“ również grę „Find Monty“ tej autorki.

Czyste szaleństwo w krainie smoków! Wkrótce z jaja wykluje się mały smoczek. Wszyscy nie mogą się już doczekać. Smok Spiky i jego przyjaciele nie mogą się doczekać nowego smoczka i pilnują jajka jak oka w głowie - codziennie, bez przerwy. Jednak mały smoczek wcale się nie spieszy na ten świat. Spiky i inne smoki podczas czekania grają w różne gry, między innymi w "zgadywanki". Smoki zawiązują sobie wzajemnie oczy, następnie zgadują, z kim mają do czynienia dotykając i licząc ilość zębów grzebienia na grzbiecie kolegi. Ile zębów wyczujesz? Każda prawidłowa odpowiedź honorowana jest kamieniem ognistym, który jest nagrodą. Kamienie ogniste ogrzewają jajo i smoki czekające na wyklucie się.

### Skrócona instrukcja obsługi:

Dzieci jedno po drugim rozpoznają dotykiem smoki schowane w torebce po ilości zębów na ich grzebieniach. Kostka decyduje, którego smoka szukamy (smoki mają od jednego do pięciu zębów na grzebieniu grzbietu). Każda udana próba nagradzana jest kamieniem ognistym. Odrobina koncentracji i wyczucia w palcach, a będziesz pierwszym, który zbierze pięć kamieni ognistych.

### Przygotowanie do gry:




Najpierw pokazujemy dzieciom wszystkie elementy gry i objaśniamy jej zasady. Jeszcze przed rozpoczęciem gry dobrze jest dokładnie wyjaśnić jej zasady. Jajo ustawiane jest na środku stołu, tak aby było osiągalne dla wszystkich graczy. Wokół jaja układane są kamienie ogniste. Dzieci oglądają i poznają smoki z grzebieniami na grzbietach zanim te zostaną schowane w torebce. Każdy smok ma różną ilość zębów (1-5) grzebienia na grzbiecie. Liczy się wszystkie zęby znajdujące się za głową, ogon nie jest wliczany do zębów grzebienia. Kostka zawiera liczby od jeden do pięciu oraz symbol jaja smoczego.

		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ustaw smocze jajo na środku stołu</li> <li>- Porozkładaj kamienie ogniste wokół jaja</li> <li>- Włóż smoki do torebki</li> <li>- Przygotuj kostkę do gry.</li> </ul>
--	--	---

### Przebieg gry:



Najmniejszy smoczek zaczyna grę. Dziecko wyrzuca kostkę. Następnie próbuje wyczuć i znaleźć w torebce smoka z dokładnie taką liczbą zębów jak wyrzucona na kostce. Dziecko liczy zęby. W momencie kiedy dziecko uzna, że znalazło właściwego smoka, to musi wyciągnąć go z torebki i porównać. Pomocna jest tutaj cyfra umieszczona na brzuchu smoka.

	+		+		=	<p>Zagadka rozwiązana prawidłowo! Dziecko otrzymuje w nagrodę kamień ognisty.</p>
--	---	--	---	--	---	---

	+		+		=	Niestety, niewłaściwa odpowiedź! Smok wraca do torebki, a gracz próbuje w następnej rundzie zgadnąć prawidłowo.
---	---	---	---	--	---	---

### Jajo smocze:


Smocze jajo zapewnia więcej akcji. Jeśli chcesz zdobyć jako pierwszy smocze jajo, musisz zachować koncentrację i uwagę, gdyż inni gracze mają taki sam cel.

	+		Rysunek: ręce dzieci sięgające po jajo!	Wszystkie dzieci sięgają równocześnie po jajo. Najszybszy gracz otrzymuje w nagrodę kamień ognisty i odstawia jajo następnie na środek stołu.
---	---	---	---	---

### Koniec gry:

Czy masz wystarczający refleks i zebrałeś pięć kamieni ognistych? Jesteś zwycięzcą.

Poniżej przedstawiamy kilka różnych wariantów gry, uzupełniających wariant podstawowy o różne dodatkowe treści.

	<p><b>Układanie w kolejności:</b></p> <p>Do gry nie jest potrzebna ani kostka, ani jajo i torebka. Pomieszaj smoki i rozłóż je na stole. Teraz dzieci powinny ustawić je w odpowiedniej kolejności od najmniejszej do największej ilości zębów lub odwrotnie.</p> <p>Dzieci uczą się układać i porządkować przedmioty wg określonego kryterium. Poza tym uczą się poznawać ilości i wzory.</p> <p><b>Liczenie od 1 do 5:</b></p> <p>Każdy gracz zabiera tyle ognistych kamieni ile ma jego smok. Teraz można je policzyć. Prawidłowa liczba ognistych kamieni może być ułożona przed danym smokiem. W ten sposób akcentowana jest prawidłowa ilość. Dzięki temu dzieci lepiej kojarzą związek pomiędzy obrazkiem na kostce a liczbą.</p> <p><b>Rozdzielanie ilości:</b></p> <p>Na środek stołu kładziemy smoka i odpowiednia ilość kamieni ognistych. Razem z dziećmi możemy analizować, jak można podzielić daną liczbę, np. 4. Przykład dzielenia:</p> $4 = 1 + 3 \quad / \quad 4 = 2 + 2$
---	--

### **Proste działania matematyczne:**

Wszystkie smoki znajdują się w torebce. W tej wersji gry nie używa się ani kostki ani jaja. Prowadzący grę stawia zagadki matematyczne w zakresie od 1 do 5, np.  $2+2$ . Zadanie można pokazać za pomocą palców dłoni. Osoba, która pierwsza zna odpowiedź, sięga do torebki i próbuje znaleźć tam smoka z odpowiednią ilością zębów. Jeśli wynik poszukiwań jest prawidłowy, to gracz otrzymuje ognisty kamień. Jeśli grają starsze dzieci można rozszerzać zakres działań matematycznych, np. o odejmowanie:

$$8 - 5 = 3.$$

Uwaga! Czy dodajemy czy odejmujemy wynik nie może być większy niż pięć. Można zebrać smocze jajko, jeśli liczba jest większa niż pięć.

### **Smocza poczta w trójkę (gra drużynowa):**



Dzieci siadają jedno za drugim. Gracz siedzący na końcu dostaje kostkę, gracz przed nim ogniste kamienie a gracz z przodu torebkę ze smokami. Jajo smocze nie jest potrzebne. Ostatni gracz wyrzuca kostkę tak, aby inni gracze nie widzieli, co wypadnie. Wyrzuconą liczbę gracz z tyłu pisze palcem na plecach gracza znajdującego się przed nim. Gracz z przodu musi rozpoznać liczbę i odłożyć na stół odpowiednią ilość ognistych kamieni, która odpowiada tej liczbie. Gracz z przodu musi znaleźć w torebce dłonią na wycucie smoka, który ma na grzbiecie taką ilość zębów jak ilość wyłożonych kamieni. Zespół otrzymuje ognisty kamień, jeśli wybrany smok jest prawidłowy. Teraz kolej na następną grupę. Grupa, która zabrała największą ilość kamieni, wygrywa.



### **Historia smoków:**

Ułożyć smoki, kamienie ogniste i jajo smocze w miejscu dobrze widocznym po środku stołu. Każdy gracz wymyśla zdanie lub fragment historii smoków. Skąd właściwie pochodzą smoki? Co znajduje się w smoczym jajku? Czemu smoki mają takie różne grzebienie? Do czego można jeszcze wykorzystać ogniste kamienie? W ten sposób powstaje cała historia.

Dzieci uczą się ustnej wypowiedzi i wykorzystania języka, konstrukcji zdania i opowieści. Dzieci komunikują ze sobą i wymieniają się wiedzą.

### **Dźwiękowe smoki:**



W tej wersji gry nie używa się ani kostki ani jaja. Dwójka dzieci siada naprzeciwko siebie. Jedno dziecko otrzymuje torebkę ze smokami. Drugie dziecko musi pukać w stół (1 do maks. 5 razy). Pierwsze dziecko musi uważać i dokładnie słuchać! Ile razy współgracz zastukał w stół? Drugie dziecko próbuje na wycucie znaleźć w torebce smoka, który ma tyle zębów ile stuknięć. Czy znaleziono prawidłowego smoka? Otrzymujesz kamień ognisty jako nagrodę. Następnie dzieci zamieniają się rolami.



**Wskazówki dla rodziców:**

Dziecko powinno czuć się częścią samej gry i historii, która jej towarzyszy. Odpowiedz na pytania, które stawia Ci dziecko. Nie pospieszaj dziecka, niech spokojnie się zastanowi i przeanalizuje liczby. Jeśli jest taka potrzeba pomóż mu w rozwiązaniu zadań. Licz razem z dzieckiem, tak aby dziecko mogło nauczyć się kojarzyć liczby i ich symbole. Korzystaj z pomysłów swojego dziecka. Wspólnie wymyślić można wiele nowych wersji tej gry.

**Tekst na pudełku = tekst w katalogu**

Czyste szaleństwo w krainie smoków! Wkrótce z jaja wykluje się mały smoczek. Podczas wyczekiwania smoki grają w „zgadywanki“. Może masz ochotę zagrać z nimi? Dzieci wyszukują i rozpoznają dotykiem smoki schowane w torebce po ilości zębów na ich grzbietach. Ilość oczek na kostce decyduje, którego smoka szukamy (smoki mają od jednego do pięciu zębów na grzebieniu grzbietu). Każda udana próba nagradzana jest kamieniem ognistym. Odrobina koncentracji i wyczucia w palcach, a będziesz pierwszym, który zbierze pięć kamieni ognistych.

**Ekscytująca gra.**

**Gra rozwija:** sprawność manualną, umiejętność liczenia, zdolności komunikacyjne, współpracę i współdziałanie w grupie