

Арт. ном. 22430 „Spiky“

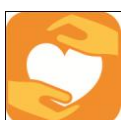
Развитие:



Физическое воспитание: мелкая моторика при ощупывании наростов



Математическое воспитание: сортировка, счет, вычисление, разложение количеств



Социальное воспитание: совместная игра, командная работа, социальное мышление



Речевое воспитание: развитие беглой речи, коммуникационные навыки, построение предложений



Художественное воспитание: восприятие тонов

Содержание:

- 5 дракончиков
- 1 яйцо дракона
- 1 кубик с числами и символами
- 20 огненных камней
- 1 мешочек

Возраст: 4+

Партнеры по игре: 2-4

Продолжительность игры: ок. 15-20 мин.

Автор: Карин Хетлинг (Karin Hetling)

Карин Хетлинг живет в г. Оснабрюк и по основной профессии работает учительницей в школе для детей с умственным или физическим отставанием в развитии. Школа специализировалась на отставании в физическом развитии и развитии двигательного аппарата и сконцентрировала свое внимание на инклюзивном образовании таких детей. Профессиональный опыт помогает Карин Хетлинг создавать игровые идеи, которые приводят детей в восторг. В 2010 году она получила стипендию "Jury Spiel des Jahres" ("Игра Года"), присуждаемую авторам игра. С 2012 года она выпустила уже семь игр.

Наряду с игрой „Spiky“ (Спайки) Карин Хетлинг выпустила также игру „Find Monty“ (Найдите Монти) при содействии компании Beleduc.

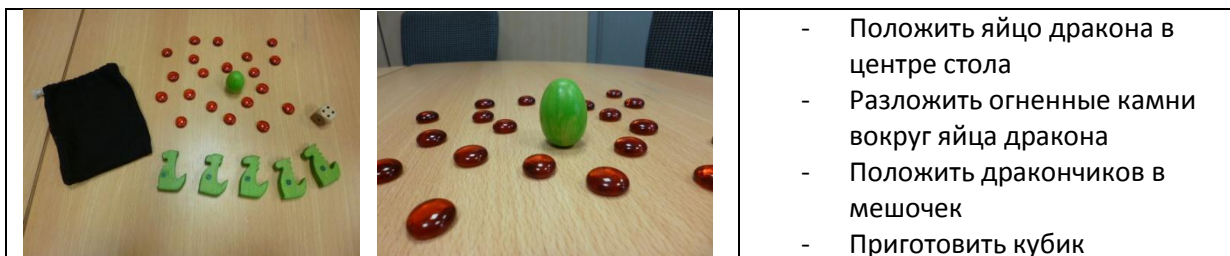
Настоящее приключение в стране драконов! Вскоре из яйца должен вылупиться маленький дракончик. Все уже затаили дыхание в ожидании. Спайки и его друзья уже не могут дождаться, когда же он вылупится, и стерегут яйцо каждый день. Но маленький дракончик не спешит, и поэтому Спайки вместе с другими дракончиками коротают время за игрой в „Угадай количество наростов“. При этом они смотрят друг другу в глаза и по очереди ощупывают свои наросты. Сколько наростов нащупал ты? Для правильного угадывания есть огненные камни, обеспечивающие постоянное тепло в стране драконов для яйца и дракончиков.

Краткое руководство:

По очереди дети ощупывают дракончиков из мешочка по числу их наростов. При этом на кубике выпадает, какого дракончика, с наростами от одного до пяти, следует нащупать. За каждую успешную попытку игрок получает огненный камень. Благодаря небольшой концентрации внимания и осязанию в кончиках пальцев ты будешь первым, кто выиграет пять огненных камней.

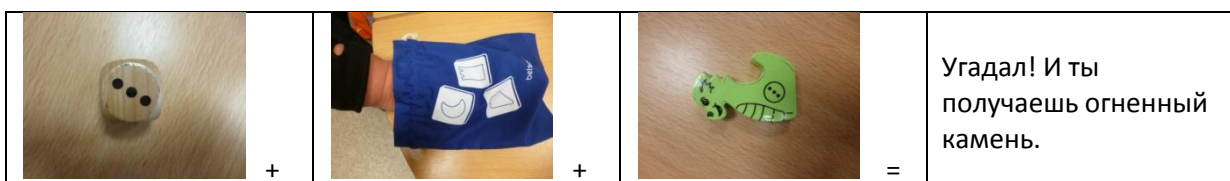
Подготовка к игре:




Сначала вместе с детьми рассматриваются все материалы игры и дается пояснение каждой отдельной части. Так уже до начала игры они смогут ознакомиться со всеми условиями игры. Яйцо устанавливается в центре стола так, чтобы все игроки могли свободно дотянуться до него. Вокруг яйца раскладываются огненные камни. Прежде чем положить дракончиков с наростами в мешочек, каждый ребенок может взять их в руки и ощупать. Каждый дракончик на спине имеет разное количество наростов (от 1 до 5). Считаются все наросты, начиная с головы, хвост при этом не считается. На кубике имеются числа от одного до пяти и яйцо дракона.



Ход игры:



Начинает самый маленький дракончик среди вас. Он бросает кубик, берет мешочек и пытается нащупать дракончика с выпавшим на кубике количеством наростов. При этом он считает наросты. Если ты считаешь, что нащупал правильного дракончика, вынимаешь его из мешочка и сравниваешь. В этом тебе поможет число на животе дракончика.



	+		+		=	К сожалению, не угадал! Дракончик возвращается в мешочек, и у тебя будет новая попытка на следующем круге.
---	---	---	---	--	---	--

Яйцо дракона:


Яйцо дракона придает игре динамику. Чтобы ты успел схватить яйцо дракона первым, ты все время должен быть внимательным, так как другие игроки тоже хотят заполучить его.

	+		Фотография рук, которые стремятся схватить яйцо!	Все дети одновременно пытаются схватить яйцо. Самый проворный игрок получает огненный шар, а затем ставит яйцо в центре стола.
---	---	---	--	--

Окончание игры:

У тебя есть необходимая чувствительность в пальцах и ты первым собрал пять огненных камней? Тогда ты выиграл.

Ниже приводятся другие варианты игры, которые дополняют основную игру учебным материалом.

	<p>Сортировка: Кубик, яйцо и мешочек не требуются. Разложите дракончиков на столе в произвольном порядке. Теперь расположите их в правильном порядке, по возрастанию от одного до пяти (или по убыванию от пяти до одного). Здесь дети учатся раскладывать предметы по порядку и сортировать их. Кроме того, они изучают количества и учатся составлять узоры.</p> <p>Счет от 1 до 5: Каждый игрок берет столько же огненных камней, сколько точек у дракончика. Теперь их считают. Затем правильное количество огненных камней можно положить перед соответствующим дракончиком. Так поясняется отвечающее ему количество. Таким образом, в игровой форме усваивается связь между изображением на кубике и числом.</p> <p>Разложение количеств: В центре стола устанавливается дракончик и выкладывается соответствующее ему количество огненных камней. Подумайте все вместе, можно ли разложить число, например, число 4. См. следующие примеры разложения числа: $4 = 1 + 3$ / $4 = 2 + 2$</p>
---	---

Вычисление:

Все дракончики находятся в мешочке. Кубик и яйцо не требуются.

Воспитательница озвучивает арифметическую задачу в диапазоне чисел от 1 до 5, например, $2+2$. Это можно очень просто пояснить на пальцах. Тот, кто первым даст ответ, берет мешочек и пытается нащупать дракончика с правильным количеством наростов. При правильном результате игрок получает огненный камень. Для детей с определенной подготовкой можно расширить диапазон чисел до 10 и побуждать детей к вычитанию, например:

$$8 - 5 = 3.$$

Но обратите внимание! Будь то сложение или вычитание, в результате должно быть максимум пять. За каждое число больше пяти можно схватить яйцо дракона.



"Почта с наростами по трое" (командная игра):

Сядьте в ряд друг за другом. Игрок сзади получает кубик, сидящий перед ним игрок получает огненные камни, а передний игрок получает мешочек с дракончиками. Яйцо дракона не требуется. Как сидящий сзади игрок ты бросаешь кубик так, чтобы этого не видели другие игроки. Выпавшее на кубике число пишешь пальцем на спине впереди сидящего. Он должен угадать число и положить на стол соответствующее количество огненных камней. Затем сидящий впереди игрок на основании выложенных огненных камней должен нащупать и вынуть дракончика с правильным количеством наростов. Если задание выполнено правильно, команда получает огненный камень. Теперь очередь следующей команды. Побеждает команда, собравшая в конце игры наибольшее количество огненных камней.



"История о дракончиках с наростами":

Установите дракончиков, огненные камни и яйцо дракона в центре стола, так чтобы они хорошо были видны для каждого. Теперь каждый может придумать предложение или часть истории о дракончиках. Откуда, собственно, появились дракончики? Что может находиться в яйце дракона? Почему у дракончиков разные наросты? И что еще можно делать с огненными камнями? Так позже может возникнуть целая история.

При этом дети учатся устно выражать свои мысли и совершенствуют свою речь или построение предложений. Они общаются друг с другом и обмениваются знаниями.



"Звучащий дракончик":

Кубик и яйцо не требуются. Двое детей садятся друг напротив друга. Один ребенок получает мешочек с дракончиками. Второй ребенок стучит по столу (от 1 до 5 раз максимум). Для первого ребенка стук по столу должен быть хорошо слышен! Сколько раз постучали по столу? Теперь ребенок пытается нащупать соответствующего дракончика и вынуть его из мешочка. Это правильный дракончик? Тогда в качестве награды ты получаешь огненный камень. Затем дети меняются местами.



Советы для родителей:

Подарите ребенку ощущение того, что он является частью игры и истории. Отвечайте на вопросы, которые Вам задает ребенок. Дайте ребенку достаточно пространства и времени для угадывания чисел. При необходимости, делайте ребенку подсказки при выполнении заданий. Считайте спокойно вслух или вместе с ребенком, чтобы он мог запомнить изображения чисел. Подхватывайте идеи и варианты игры вашего ребенка. Вместе Вы можете создавать новые творческие варианты игровые.

Размер текста на коробке = размер текста в каталоге:

Настоящее приключение в стране драконов! Вскоре из яйца должен вылупиться маленький дракончик. Чтобы скоротать время, другие дракончики играют в „Угадай количество наростов“. А ты тоже умеешь играть в эту игру? По очереди ощупайте дракончиков из мешочка по числу их наростов. При этом на кубике выпадает, какого дракончика, с наростами от одного до пяти, следует нащупать. За каждую успешную попытку игрок получает огненный камень. Благодаря небольшой концентрации внимания и осязанию в кончиках пальцев ты будешь первым, кто выиграет пять огненных камней.

Тактильная игра с большим количеством наростов.

Развитие: тонкая моторика, счет, коммуникационные навыки, командная работа