

Арт. 22510

Развивающая игра детская «Тропикано»

Игра развивает:

Математическое образование: счет, соотношения размеров, сложение и разложение плоскостей (частей), первые навыки мышления

Научно-техническое образование: строительство, произвольное построение предметов

Физическое образование: развивается мелкая моторика при сложении мостиков.

Возраст: от 5 лет

Кол-во игроков: 2-4 чел.

Продолжительность игры: 10 мин.

В комплект входит:

1 игровая панель

4 пирата

1 ствол пальмы

2 пальмовые ветви

1 игральный кубик

35 частей «одинарного» мостика

35 частей «двойного» мостика

10 частей «тройного» мостика

Где-то далеко посреди океана лежит маленький, загадочный остров, где, как говорят, спрятаны сокровища. Четверо отважных пиратов хотят найти и заполучить сокровища. Однако юные пираты не могут попасть на остров на лодках, поскольку океан, окружающий их, суров и опасен – и у пиратов может приключиться морская болезнь! Пираты решают построить мост. Так они могут безопасно попасть на остров, несмотря на высокие волны, которые все время им мешают. Сохраняйте спокойствие, и используйте навыки строительства и тогда Ваш пират возможно первым построит прочный мост, благодаря ему попадет на остров и отыщет сокровища.

Игроки по очереди бросают игральный кубик с символами и постепенно строят мост из разных частей. Игрок, который первым проведет мост до маленького острова, сможет пересечь его, попасть на остров и выкопать сокровища.

Подготовка к игре:

Поместите игровую панель в центре стола, чтобы каждый игрок мог удобно расположиться перед игрой. Соберите пальму и установите ее в середине острова. Затем воспитатель берет в качестве «сокровища» железного мишку или маленький сундучок с сокровищами и прячет его под пальмой. Теперь каждый игрок должен выбрать фигурку пирата и поместить ее в том уголке острова, с которого он начинает игру. Цвет пирата должен соответствовать цвету каждого угла игровой панели. Заранее приготовьте игральный кубик и части мостика.

Совет: перед началом игры разложите все части будущего мостика по их длине. Таким образом, Вам будет легче видеть имеющиеся в наличии детали.

- Поместите игровую панель в центре стола
- Соберите пальму и установите на игровой панели
- Придумайте «сокровище» и «закопайте» его

- Поместите фигурки пиратов в каждом углу острова

Правила игры:

Игроки по очереди бросают кубик с символами. Самый младший игрок ходит первым и бросает кубик. Игроки могут взять только те части мостика, которые выпадают на кубике, а затем поместить их в тот уголок острова, откуда каждый из них начинает играть. Пример:

1. Бросьте кубик с символами
2. Возьмите выпавшую часть мостика
3. Постройте мостик

Части мостика можно размещать на одном или нескольких уровнях. Однако при строительстве своего мостика пираты должны следовать следующим правилам:

- Между частями мостика не должно быть пробелов или иного свободного пространства (Рис.1).
- Верхние части мостика не должны выдаваться вперед нижестоящих частей (Рис.2).
- В процессе игры нельзя переставлять части мостика, если на кубике выпадает «волна».
- В игре может возникнуть ситуация, когда для выпавшей части на кубике недостаточно места на мостике. В этом случае игроку нельзя брать часть мостика. Ход не засчитывается и очередь бросать кубик переходит к следующему игроку.
- Если выпавших на кубике частей больше не осталось, игрок пропускает ход и должен ждать пока «волна» (символ на кубике) не «смоет» какие-нибудь части мостика других игроков. Или же игрок может взять только одну часть мостика, выпавшую на кубике.

Что произойдет, если выпадет «волна»?

Волна «смывает» части недостроенного мостика. Если у игрока выпадает «волна», он имеет право сделать еще один ход, чтобы определить, сколько частей смыло «волной». В этом случае игрок должен убрать эти части со своего мостика и положить их в общий состав рядом с игровой панелью. Теперь игроку придется достраивать или строить заново свой мостик, используя оставшиеся у него части.

Если в мостике, который построил игрок, нет частей, выпавших на кубике, то игроку повезло - ему не придется класть в общий состав выпавшие части мостика. Если же в мостике игрока имеется та же часть, которая выпадает на кубике, то ее придется отложить. Тогда игроку придется заново строить свой мостик. Если в первом раунде игры выпадает «волна», игрок имеет право сделать еще один ход, чтобы начать строительство моста.

Конец игры

Побеждает тот игрок, который первым проложит мостик до острова. Мостик должен быть построен на всех пяти уровнях игровой панели. Игрок вместе со своим пиратом попадает на остров и выкапывает «сокровище». Если на кубике выпадает больше частей, чем нужно игроку для завершения строительства моста, он имеет право взять недостающие части и достроить мост. Оставшиеся части положите рядом с игровой панелью.

Версия игры: Разбери мосты

В данной версии игры все игроки должны уже построить мостики. Эта версия – отличный способ продолжения основной игры после ее завершения. Теперь построенные мостики необходимо разобрать согласно выпавшим на кубике символам: игрок может убрать ту часть мостика, которая выпадает на кубике. Помните: убирать нужно только те части, которые расположены на верхнем уровне мостика или выступают за пределы. Нельзя убирать части, которые частично закрыты другими. Если у игрока в этой версии игры выпадает «волна», он имеет право сделать еще один ход, а затем убрать выпавшую частицу со своего мостика. Побеждает тот игрок, который первым разберет свой мост.

Вариант игры: игра в команде

В каждой команде должно быть по два ребенка. Для этого рекомендуем установить два острова. Оба ребенка должны вместе (т.е. согласованно) построить свои мосты. Таким образом, они смогут попасть на Остров Сокровищ вместе. Правила игры такие же, как и в основной версии. Исключения составляют:

Части, которые не подходят для строительства мостика одного только игрока из-за отсутствия места, могут использоваться игроками другой команды. Итак, будьте на чеку и вместе принимайте решения!

Советы воспитателям:

Постройте бумажные мостики (для детей от 4-5 лет):

Для этого Вам понадобится:

- 3 листа бумаги формата А4
- 2 книги
- 1 большой блок для постройки

Вместе с детьми возьмите 3 листа бумаги формата А4, чтобы построить мост между двумя книгами, которые будут поддерживать свободно лежащий блок. Сложите два листа гармошкой. Между ними положите сложенный пополам лист А4. Затем поместите на «мост» блок, и каждый с радостью заметит, что мост полностью держится.

«Бумажная» погоня (для детей от 4-5 лет):

Устройте для детей «бумажную» погоню. Заранее спрячьте «сокровище» и сделайте дорожку из бумаги, пройти которую можно лишь отгадав несколько загадок. Игра будет более увлекательной, если вы сделаете несколько «неверных» дорожек. Как вариант можно придумать «карту сокровищ» с легко узнаваемыми ориентирами и тем самым обойтись без «бумажных» дорожек. Эта игра укрепляет командный дух ребенка, а также развивает инициативу.

Воспоминания об отдыхе (для детей от 4-х лет):

В первой половине дня поинтересуйтесь у детей, в каких местах они уже побывали во время отдыха. Бывали ли они на островах? Летали ли они на самолете и если «да», то на что это было похоже? Поездка на автомобиле тоже может быть веселой – по пути можно увидеть много нового и интересного. Попросите детей рассказать о том, как они проводили свой отдых. Попросите их принести фотографии отдыха и сами поделитесь с ними своими приятными и интересными впечатлениями.

Советы родителям:

Пираты и сокровища вызывают у детей особенный интерес. Пусть Ваш ребенок расскажет Вам увлекательную историю про пиратов. Окунитесь в мир пиратов вместе со своим ребенком и отправьтесь на поиски сокровищ. Вместе с ребенком Вы научитесь строить мосты. В процессе игры можно поэкспериментировать – см. советы воспитателям (отмечены зеленым символом дерева в начале инструкции: эксперименты с бумажными мостиками). Прочность кирпичиков и других строительных материалов, а также способ их расположения, можно увидеть на примере домов и того, как они строятся. Например, при строительстве стены, кирпичи располагаются не прямо друг на друге, а смещенно. Пусть Ваш ребенок поможет Вам в работе.

Предупреждение! Игра предназначена для детей старше 3-х лет. Содержит мелкие детали.