



□

Spielanleitung \* Instruction \*

English

This game develop:

Cognition: Visual perception, creativity, Memory  
numbers, quantities & shapes: Classification and taking note of shapes and patterns,  
Understanding proportions

motor skills: fine motor skills

Social behaviour: Social learning

Info-Box: Educational tips of kindergarten expert Katrin Erdmann.

- a) 7 wax crayons
- b) 4 green Monster templates  
(1x head, 1x body, 1x arm, 1x leg)
- c) 1 Monster Card
- d) 20 Monster playing cards
- e) 20 tokens (6 x green, 6 x yellow, 8 x red)

Author & Illustration:

**The game Doodle Monster resultet from a creative cooperation between Beleduc and Atelier Papenfuss in Weimar.**

For more than 20 years now, Atelier Papenfuss has developed products and communicative media such as games, books, websites and apps for various enterprises in the children`s sector.

The focus in all projects is on developing sensible, age- appropriate products and media stimuli which will support children`s development and are enjoyed by grown- ups and children alike.

## Doodle Monster

Have you already met Julius the Dragon? He lives with his friends, nimble little Filine the Mouse and Paula the wise owl, in a big old castle where lots of thrilling stories are hidden away, just waiting for you to discover them.

Julius and Filine are feeling excited as they sit in front of the old fireplace in the castle. Paula has promised them a big surprise. In the castle library she has found an old book about monsters. She says the word “monsters” in a mysterious whisper. Julius’ and Filine’s eyes open wide. “These monsters are everywhere in the castle. They are friendly and playful. They can change their colours and their patterns”, wise owl Paula goes on. “Yippee! Let’s go on a big monster hunt!” they all shout.

Have you ever seen a monster? Try to collect as many shapes and patterns as you can for your own special Doodle Monster

### Setting up the game

Distribute the green and red tokens face down on the table within easy reach of all the players. Be sure that no token is covered by another. Each player needs a sheet of paper (DIN A4 or larger). The four Monster templates and the wax crayons are placed within easy reach. The Monster Card is placed in the middle of the table clearly visible to all players, to act as a guide.

#### Game situation

The Monster playing cards and the yellow tokens are only needed when playing the Advanced Version of the game.

### Aim of the game

Using the Monster templates, each player tries to draw his or her own Doodle Monster using the Monster Card as a guide. In each round, one body part can be added and is

decorated with a pattern. The winner is the player who succeeds in drawing his or her monster first.

### How to play

Look carefully at the Monster Card. It shows you which parts your monster needs, and how many. The youngest player begins. In every round you are allowed to turn over two tokens – a red one and a green one. The green token shows you which part of the monster you can draw, using a template. The red token shows you which pattern you can use to decorate the part you have added. For the outline and the pattern you can use any colour you like. When drawing, be careful to place the body parts so that they will all fit on the page.

**Tip:** the Monster fits best on an A4 sheet if it is used an upright position.

choose color

left leg

right leg

When the player has finished drawing, both tokens are turned face down again and put back with the others. But keep your eyes open: remember the position of the token with your favourite pattern on it, perhaps you'll want to use it again in the next round. And all the other players should also note the position of the green token, in case they still need that body part.

**Please note:** Look very carefully at the green tokens. There is only one template for the arms and one for the legs, but there are two different tokens showing the arm and leg positions on the body. So you have to decide whether the token is for right or left. Have you already

drawn the right leg? Then be careful not to turn up the same green token in the next round- you can not use the "right leg" token again. Try to collect the body parts that are still missing.

Now it is the next player's turn.

### **My Monster has a head**

already If you turn up a token for a body part that you've already drawn, you have to miss a turn. So you can't use your chosen pattern token either, unfortunately.

### **End of the Game**

The winner is the first player to successfully complete his or her Monster. Of course all the other players can finish drawing their Monsters, too.

### **Game version for Monster specialists (advanced version)**

Try drawing funny monsters like the ones on the Monster playing cards. To do this, each player takes a card from the pack of 20 Monster playing cards and places it face upwards on the table in front of them. This game uses the green and yellow tokens. The red tokens (pattern tokens) are not needed for this version.

### **Game situation**

The first player begins by taking a green token, because the Monster has to have a basic body shape. If your token shows a body part (green tokens) which you already have, or a part that your monster does not need at all, then put it back and take a yellow token instead.

On the yellow tokens you will find extra features like eyes, mouths and claws. By looking at your own Monster playing card, you can see which extra features your monster needs, and how many of them. Look carefully to see where they have to be positioned in the drawing.

When everybody has collected all the basic body parts they need, only the yellow tokens are used.

**Tip:** you can decide what colour you would like to use for the extra features. You can colour them exactly as they are on the card, or you can use your own colour scheme.

draw a mouth to your monster

If you turn up a token for an extra feature( yellow tokens) which your Monster already has - or which it does not need - then you have to miss your turn in that round.

In this version of the game, too, the winner is the player who completes his or her Monster first. Of course all the other players can finish drawing their Monsters, too.

## Free Drawing game

Now you have seen what different sorts of patterns there are.

Can you think of any others?

Try thinking out a pattern for yourself.

There is also a version for especially creative children: use the monster templates to draw your very own Doodle Monster.

Then think of unusual patterns to make it special. When all of you have finished, you can compare Monsters.

### **Tips for kindergarten teachers:**

Use this game to help develop the following skills:

#### ***Motor skills:***

Support of graphomotor skills - discriminating , rhythmical movements, Support of pre-school skills, Practising flowing movements and movements used in writing, Keeping to delineations and dealing with the restrictions of paper size, Coordination of movement sequences

#### ***Mathematical education:***

Representation of patterns and sequence formation

#### ***Creativity:***

Drawing patterns, stimulating the imagination

#### ***Spoken / written language acquisition:***

Naming body parts, Narrating made-up stories, Support of grammar-

**Tip:** If you use a bigger sheet of paper, you can draw the Monster's friends and the whole Monster family. How would you like to all make a giant Monster Picture together?

**Tips for parents:**

Doodle Monster is an ideal game – also when travelling. Doodle Monster gives children's imagination free rein.

It prepares them for school by pre-school activities in a play context – using patterns is the first step towards learning to write

Children practise keeping to outlines and coordinating movement sequences like those used in writing. Doodle Monster also helps concentration and memory skills.

Parents can have great fun, too, joining their children in the "World of Monsters".

# Instruktioner

## Svenska

### Spelet utvecklar:

Kognition: visuell perception, kreativitet och minne  
Nummer, kvantiteter & former: Klassificering och att ta del av former och mönster, förståelse av proportioner

Motorik: finmotorik

Socialt beteende: Social inlärning

*Inforuta: Pedagogiska tips från förskole experten Katrin Erdmann.*

### Innehåll:

- a) 7 vax kriter
- b) 4 gröna Monstermallar  
(1x huvud 1x kropp 1x arm, 1x ben)
- c) 1 Monster Kort
- d) 20 Monster spel kort
- e) 20 polletter (6 x gröna 6 x gula 8 x röda)

### Författare & Illustratör

**Spelet Doodle Monster är resultatet från ett kreativt samarbete mellan Beleduc och Atelier Papenfuss i Weimar.**

I mer än 20 år, har Atelier Papenfuss utvecklat produkter och kommunikativa medier såsom spel, böcker, hemsidor och apps för olika företag inom barn sektorn.

Fokus i alla projekt är att utveckla förnuftiga, ålders anpassade produkter och media stimulans som kommer att stödja barnens utveckling och åtnjuts av både vuxna och barn.

## Doodle Monster

Har du redan mött Draken Julius? Han bor med sina vänner, den lilla kvicktänkta musen Filine och Paula den visa ugglan, i ett stort och gammalt slott där många spännande historier är gömda och bara väntar på att du skall upptäcka dem.

Julius och Filine är spända av förväntan när de sitter framför den gamla brasan i slottet. Paula har lovat dem en stor överraskning. I slottets bibliotek har hon hittat en gammal bok om monster. Hon säger ordet "monster" i en mystisk viskning. Julius och Filines ögon spärras upp. "De här monstrena finns överallt i slottet. De är vänliga och lekfulla. De kan ändra färg och mönster" och den visa ugglan Paula fortsätter. "Jippii"! Vi går på en stor monster jakt, skriker alla.

Har du sett ett monster? Försök att samla så många former och mönster som du kan för ditt eget speciella Doodle Monster.

## Spel förberedelser

Fördela de gröna och röda polletterna med bilden nedåt på bordet, inom räckhåll för alla spelare. Var säker på att ingen pollett täcks av någon annan. Varje spelare behöver ett pappers ark (A4 eller större). De fyra Monster mallarna och vax kritorna placeras inom räckhåll. Monster kortet fungerar som en guide och placeras i mitten på bordet, synlig för alla spelarna

### Spel situation

Monster spel korten och de gula polletterna behövs endast användas när man spelar den avancerade versionen av spelet.

## Spelets mål

Med hjälp av Monster mallarna, försöker varje spelare att rita sitt egna Doodle Monster med Monster kortet som guide. I varje omgång, kan en kroppsdel läggas till och

dekoreras med ett mönster. Vinnaren är den spelare som först lyckas rita sitt monster klart.

## Hur man spelar

Titta noga på Monster kortet. Det visar tydligt vilken del ditt monster behöver, och hur många. Den yngsta spelaren börjar. I varje omgång är du tillåten att vända två polletter - en röd och en grön. Den gröna polletten visar dig vilket mönster du kan rita, med hjälp av mallen. Den röda polletten visar vilket mönster du kan dekorera den del som du har lagt till. Du kan använda vilken färg du vill till konturen och mönstret. När du ritat, var noggrann och placera kroppsdelarna så att de får plats på pappret.

Tips: Monstret passar bäst på ett A4 ark om det används i upprätt läge.

välj färg

vänster ben

höger ben

När spelaren har ritat färdigt, läggs båda polletterna tillbaka till dom andra med bilden nedåt. Håll ögonen öppna: komihåg positionen av din favorit pollett med ditt favorit mönster på, kanske vill du använda det igen i nästa runda. Alla andra spelarna skall också notera positionen av den gröna polletten, ifall de behöver den kropps delen.

**Vänligen notera:** Titta mycket noga på de gröna polletterna. Det finns bara en mall för armarna och en för benen, men det finns två olika mallar som visar arm och ben positionerna på kroppen. Du måste bestämma om polletten är för höger eller vänster. Har du redan ritat höger ben? Var då noga med att inte vända upp samma gröna pollett i nästa runda - du kan inte använda "höger ben" pollett igen. Försök att samla kroppsdelar som fortfarande saknas.

Nu är det nästa spelares tur

### **Mitt Monster har ett huvud**

redan. Om du tar upp en pollett för en kroppsdel som du redan har ritat, får du stå över din tur. Då kan du tyvärr inte använda din valda mönster pollett heller.

### **Spelets slut**

Vinnaren är den första spelaren som lyckats färdigställa sitt Monster. Självklart kan alla de andra spelarna rita färdigt sina Monster också.

### **Spel version för Monster specialister (avancerad version)**

Försök att rita roliga Monster som den på Monster spelkorten. För att göra det, tar varje spelare ett kort från högen med de 20 Monster spel korten och placerar det framför sig, på bordet med bilden uppåt. I detta spel används de gröna och gula polletterna. De röda polletterna (mönster polletterna) behövs inte i den här versionen.

### **Spel situation**

Den första spelaren börjar genom att ta en grön pollett, för att Monstret måste ha en grundläggande kroppsform.

Om din pollett visar en kroppsdel (grön pollett som du redan har, eller en del som ditt Monster inte alls behöver, då kan du lägga tillbaka den och ta en gul pollett istället.



På den gula polletten hittar du ett extra särdrag, som ögon, mun och klor. Genom att titta på ditt eget monster spelkort, kan du se vilka extra särdrag ditt monster behöver, och hur många av dom. Titta noga för att se vart de skall placeras på ritningen.

När alla har samlat de grundläggande kroppsdelarna dom behöver, bara de gula polletterna har använts.

**Tips:** du kan själv bestämma vilken färg du vill använda för dom extra särdragen. Du kan färga dom exakt som dom ser ut på kortet, eller så kan du använda din egen färgsättning.

Rita en mun på ditt monster

Om du tar upp en pollett för ett extra särdrag (gul pollett) som ditt Monster redan har eller som det inte behöver - då måste du stå över din tur.

I den här versionen av spelet, är även vinnaren den spelare som först ritat färdigt sitt Monster. Naturligtvis kan alla de andra spelarna rita färdigt sina Monster.

## Fri Ritnings spel

Nu har du sett vilka olika mönster det finns.

Kan du komma på några andra?

Försök att tänka ut ett eget mönster.

Det finns även en version för särskilt kreativa barn: använd monster mallarna för att rita din alldeles egna Doodle Monster.

Tänk sedan ut ett ovanligt mönster för att göra den speciell. När alla är färdiga, kan ni jämföra Monstrerna.

### **Tips för förskolelärare**

Använd detta spel till hjälp för att utveckla följande färdigheter:

#### **Motorik:**

Stödjer målning och handskrifts färdigheter (graphomotor skills) - skillnader, rytmiska rörelser, stöd av förskole färdigheter, tränar flödande rörelser och rörelser som används i skrift, att lära sig konturteckning och hantera begränsningar på ett pappersformat, koordination av rörelse sekvenser

#### **Matematisk utbildning:**

Representation av mönster och sekvens bildning

#### **Kreativitet:**

Att rita mönster stimulerar fantasin

#### **Tal / skriftspråkets förvärv:**

Namnge kroppsdelar, Berätta påhittade historier, Stöd för grammatiska strukturer

**Tips:** Om du använder ett större pappersark, kan du rita Monstrets vänner och Monstrets familj. Vad skulle du tycka om alla gjorde en jättestor Monster bild tillsammans?

**Tips till föräldrar:**

Doodle Monster är ett perfekt spel - även när man reser. Doodle Monster ger barnens fantasi fria tyglar.

Det förbereder dom för skola genom förskole aktiviteter i ett spel sammanhang - att använda mönster är ett första steg till att lära sig rita.

Barn praktiserar sig att hålla sig till konturer och samordna rörelse sekvenser som även används i skrivning. Doodle Monster hjälper också färdigheter som koncentration och minne.

Föräldrar kan också ha jättekul och spela med barnen i en "Värld av Monster".