

Art.Nr. 22708 Heavy Hippos



Lära sig olika vikter



Kommunikation (beskriva viktklasser)



Finmotorik (lyfta och sätta figurer på plats)



Samarbete

Innehåll:

- 1 spelplan i papp
- 6 flodhästar (2 lätta, 2 medium, 2 tunga)
- 1 nummer- och symboltärning

Ålder: 4+

Medspelare: 1-4

Speltid: 15-20 minuter

Författare: Richard Ulrich och Nils Ulrich

beleduc har utvecklat "Heavy Hippos" tillsammans med spelförfattarduon Richard och Nils Ulrich. Med denna samarbetsanda vill förlaget och författarna visa att man kan lösa många uppgifter på ett bättre och roligare sätt om alla hjälps åt. I detta viktspel blir framgångschanserna högre ju intensivare spelarna utbyter sina iakttagelser och slutsatser med varandra. „Heavy Hippos“ är det första spelet på beleduc för båda författare.

Snabbguide:

Spelarna flyttar växelvis flodhästarna över spelfältet. Vid varje drag berättar spelaren om den förflyttade flodhästen är lätt, medeltung eller tung. Målet är att få in de sex flodhästarna parvis efter deras vikt i målfälten. Möjligheterna till framgång är högre, ju intensivare spelarna delar sina iakttagelser och slutsatser med varandra.

Spelförberedelser:

Vi rekommenderar att barnen bekantar sig med de tre olika vikterna på flodhästarna innan spelet börjar. Genom att lyfta upp djuren, får de en känsla för vikterna och lär sig ange dessa med lätt, medeltung och tung. Med hjälp av symbolerna under fötterna på flodhästarna kan barnen kontrollera om de gissat rätt. Det finns alltid ett par med samma vikt.


 <p>lätta flodhästar</p>	 <p>medeltunga flodhästar</p>	 <p>tunga flodhästar</p>
---	--	---

Spelet kan börja när alla spelare känner till viktklasserna. Spelbrädan placeras väl synlig för alla spelare i mitten av bordet. De sex flodhästarna blandas och utan att titta på fötterna ställer ni upp de på valfritt startfält. Lägg fram tärningen.

	<p>Lägg spelbrädan i mitten av bordet</p> <p>Anmärkning: Fältens olika färger har ingenting att göra med flodhästarnas vikt.</p>
	<p>Ställ ut flodhästarna på valfritt startfält</p>
	<p>Lägg fram tärningen</p>

Så här spelar ni:

Spelet går i medurs riktning. Den som var i en djurpark senast får börja. Om inte någon har varit i någon djurpark ännu börjar den yngsta spelaren. Tärningen kan visa tre olika aktiviteter:

1	2	3	<p>Spelaren får gå med en valfri flodhäst så många steg mot vattenstället som tärningen visar.</p>
			<p>Spelaren får byta ut två valfria flodhästar.</p>
	1+1		<p>Spelaren får gå ett steg med två valfria djur mot vattenstället.</p>

Spelaren får lyfta upp en eller flera flodhästar när det är hans eller hennes tur. Spelaren måste nu gissa flodhästens vikt och berätta för sina medspelare, i vilken vikt klass (lätt, medium, tung) han eller hon klassificerar flodhästen eller flodhästarna. Sedan är det nästa spelares tur.

När en spelare går med ett djur gäller dessutom:

1. Fältupplägg:

Två flodhästar får aldrig stå tillsammans i ett fält. Den andra flodhästen måste då stanna kvar i det närmaste fria fältet bakom den andra flodhästen.

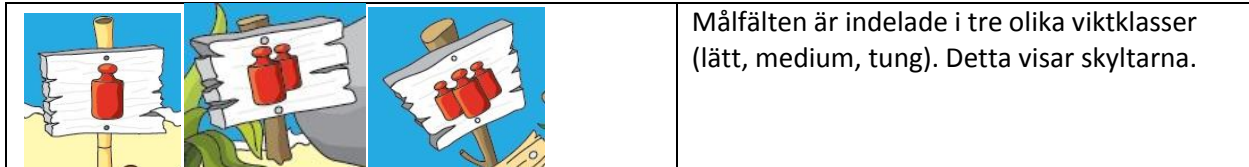
2. Hoppa över:

Det är inte tillåtet att hoppa över andra flodhästar.

3. Vilket håll:

Det är tillåtet att byta håll under spelets gång. Det spelar en viktig roll särskilt i målfälten överst på spelplanen. På så vis kan man gå med flodhästarna till ett annat målfält om man skulle vara oense.

4. Målfältet:



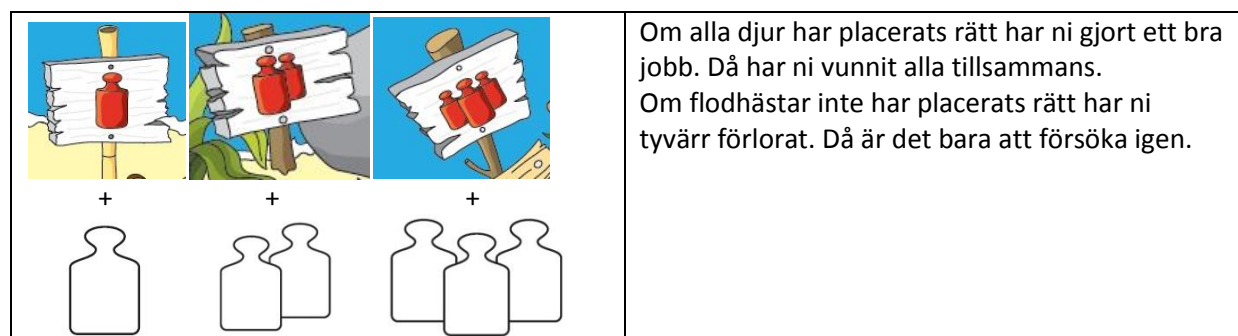
Om en spelare vill gå i mål med en flodhäst informerar han eller hon sina medspelare om det. Då är målfältet (solstol = lätt, jewel = medium, bro = tung) som han eller hon vill ta flodhästen till avgörande. Om de andra spelarna håller med får spelaren gå med flodhästen till motsvarande fält. Djuren ställ parvis i fälten, antingen solstolen, på stenen eller på bron.

Spelaren behöver inte slå tärningen exakt för att gå i mål. Om tärningen visar för många steg förfaller dessa. När flodhästen befinner sig i målet får den inte längre flyttas.

Varning! Man får inte kontrollera flodhästarna förrän alla har kommit i mål.

Spelets slut:

Spelet är slut när alla flodhästar i par har nått målfälten och på så vis också nått fram till vattenstället. Nu får ni vända på djuret och jämföra symbolerna under fötterna med symbolen på skyltarna i målfältet.



Avancerad variant (ålder: 5 år):

Barn som redan känner till spelet kan dessutom spela spelet med ett timglas (10 minuter). Spelet spelas som beskrivs ovan. Nu måste alla flodhästarna nå rätt mål parvis och innan timglaset har löpt ut. Om alla djur har placerats korrekt och timglaset inte har löpt ut ännu har alla barnen vunnit tillsammans. Om ni inte lyckas med detta har tyvärr alla spelare förlorat. Dessutom tillåter den här varianten att flera barn kan vara med och spela.

Praktiska tips för förskollärare:

Spelet är lämpligt som en introduktion till ett projekt på temat "vikter". Gå med barnen på upptäcktsfärd och jämför vikter på olika livsmedel, leksaker och vardagsföremål. Bygga en våg med barnen och fundera tillsammans över hur den fungerar. Barn är även entusiastiska små kockar och bagare. Baka en kaka med barnen och låta dem självständigt väga ingredienserna med en digital våg. Ge t.ex. barnen en kakerecept med de mängder som behövs skriftligt och använd en digital våg för att ge barnen möjligheten att självständigt väga de mängder som behövs till kakan.

Praktiska tips till föräldrar:

„Heavy Hippos“ är ett spel för hela familjen. Både stora och små barn tycker om flodhästar. Hur vore det med en utflykt till en djurpark? Titta på flodhästar tillsammans med ditt barn och låt barnet lära sig mer om hur flodhästar lever. Gå och handla tillsammans med ditt barn och låt barnet väga frukten och grönsakerna. Jämför tillsammans vikten på de olika frukterna. En marknaden är säkert också en intressant erfarenhet.

Boxtext:

Ett viktspel med samarbete

Spelarna flyttar växelvis flodhästarna över spelfältet. Vid varje drag berättar spelaren om den förflyttade flodhästen är lätt, medeltung eller tung. Målet är att få in de sex flodhästarna parvis efter deras vikt i målfälten. Möjligheterna till framgång är högre, ju intensivare spelarna delar sina iakttagelser och slutsatser med varandra.