

22730 Мир – Путешествие животных

Развитие



Беглая речь, развитие речи, построение предложений.



Коммуникабельность, способность работать в команде.



Естествознание: географические знания, знакомство с различными видами животных Земли.



Визуальное восприятие цветов и животных, упорство, концентрация/внимание, мелкая моторика при управлении поворотным указателем / компасом.



Узнавание и сопоставление цветов.



Подсчет карточек животных, протяженности маршрутов и элементов на игровом поле.

Возраст: 3+

Игроки: 2-4

Продолжительность: 10-15 мин.

Содержимое:

- a) 1 игровое поле с поворотным указателем, компасом
- b) 4 игровые фигурки
- c) 16 карточек с изображением животных
- d) 1 карта осадков
- e) 1 кубик с символами
- f) 1 х/бмешочек

Автор

Фредерик Моерсон родился в 1961 году. Чтобы стать кинорежиссером, он успешно закончил обучение на киностудии. В студенческие годы он увлекся играми. Сначала он переделывал правила игры на свой вкус, впоследствии начал разрабатывать идеи собственных игр. С 1998 года Фредерик Моерсон занимается в основном разработкой игр. Его первая игра "Гауда! Гауда!" вышла в 2002 году. Его игра "Гномы-вредители", которая появилась в 2004 году и миллион экземпляров которой были распроданы, до сих пор является самой популярной из его игр. Игра «Путешествие животных» - первая игра Фредерика Моерсона для компании beleduc .

Иллюстрации

Катрин Кербуш родилась в 1979 году в Берлине. Получив образование дизайнера в области мультимедиа, она продолжила учебу в Констанце в области информационного дизайна, и успешно закончила обучение в 2007 году, став бакалавром искусств. Ее дипломной работой стала детская книга, которую она сама написала и проиллюстрировала. С тех пор Катрин Кербуш – свободный иллюстратор и сотрудничает с многочисленными агентствами и издательствами. В настоящее время она живет в Дрездене.

Для beleduc Катрин Кербуш работает главным иллюстратором серии „Мир“.

Вы готовы к новому приключению с Май-Лин, Финн, Лейлой и Джамалом? На этот раз вы в пути с компанией зверят, чтобы показать им самые красивые места Земли. Так, например, путешествие проходит через Атлантику, с промежуточной остановкой в Африке или на Северном полюсе. После таких замечательных впечатлений зверята хотят быстрее вернуться домой, чтобы рассказать об этом родителям. Только, к сожалению, их путь домой время от времени удлиняется из-за проливного дождя или окольных дорог. Удастся ли вам вместе с Май-Лин, Финн и Джамалом доставить зверят домой здоровыми и невредимыми?

Основные варианты игр для детей от трёх лет

Подготовка к игре

Перед началом игры в центре стола устанавливаем игровое поле, чтобы всем игрокам было удобно дотягиваться до него. Мы рекомендуем вместе рассмотреть изображения животных, а затем распределить картинки с изображениями родителей зверят на игровом поле. Затем карточки кладут в мешок. Кубик с символами и карта осадков в варианте этой игры не используются. Затем каждый игрок выбирает фигурку и размещает ее на игровом поле на цветной точке по своему выбору. Внимание! Начинать путешествие с соответствующего пункта разрешается только одному игроку.



- a) Поместить игровое поле в центр стола;
- b) Положить в мешок карточки с животными;
- c) Установить игровые фигурки на место старта.

Пояснения к игровому полю

На игровом поле изображены восемь регионов Земли: Европа, Азия, Северная и Южная Америка, Африка, Австралия, Арктика и Антарктика с животными – родителями, характерными растениями и достопримечательностями. Каждый регион обозначен цветной точкой. Цветные точки регионов и цвета соответствующих региону животных (два животных на один регион) одинаковые, что облегчает сопоставление в дальнейшем. Красные линии между регионами показывают авиамаршруты, которые могут выбирать дети, чтобы доставить животных домой. На компасе имеется поворотный указатель.



- a) Цветная точка региона
- b) Животное - родитель
- c) Животное - детеныш
- d) Авиамаршруты
- e) Компас с поворотным указателем

Описание игры

Вначале игроки тянут по очереди карточки с животными из мешочка. Количество карточек животных зависит от количества игроков, т.е.:

- 2 игрока: 8 карточек на каждого игрока
- 3 игрока: 5 карточек на каждого игрока
- 4 игрока: 4 карточки на каждого игрока

Рекомендуем, чтобы каждый игрок доставал карточку с животным из мешка и передавал далее до тех пор, пока все игроки не наберут необходимое количество карточек.

Вытянутые карточки кладутся перед каждым игроком. Если среди вытянутых карточек есть животное, в регионе которого на старте находится игрок, то ему повезло, и он может сразу отложить эту карточку, не крутя компас.

Тот, кто отправляется в путь последним, может начинать игру и крутить поворотный указатель. Другой игрок отправляется в путешествие в регион с указанным цветом. Придя туда, он смотрит, может ли он оставить там детёныша животного. Если да, то супер! Если нет, то обязательно получится в следующий раз.



Если поворотный указатель останавливается напротив облака, то другой игрок, к сожалению, пропускает этот раунд, но свои карточки с животными сохраняет.

За каждую игру можно отложить только одну карточку. Если у одного из игроков есть две карточки с животными одного региона, он должен использовать их два раза, чтобы доставить детенышей животных домой.

Допускается несколько игроков на один регион.

Конец игры:

Тот, кто первым смог доставить детеныша животного домой, является победителем игры.

Вариант для детей от 4-х лет

Подготовка к игре

Процесс игры похож на процесс начальной игры. Вместо компаса используют кубик и карту осадков. Вначале все карточки с животными кладут в мешочек.










Описание игры

Игроки ходят по очереди по часовой стрелке. Первый игрок достаёт карточку с животным из мешочка и кладет ее перед собой. Этого детеныша он должен доставить домой.

Если игроку попадает карта с детенышем, в регионе которого он сейчас находится, то ему повезло. Он может положить карточку с животным на территории родителей, не бросая кубик. Если игрок достаёт карточку с животным, чей дом находится в другом регионе, то он должен бросать кубик. Здесь возможны различные варианты:

	<p>Правильно</p>	<p>Неправильно</p> <p>Между оранжевой и красной точками нет воздушного сообщения.</p>	<p>Один самолёт – Игрок имеет право лететь только в соседний регион (один маршрут).</p>
	<p>Правильно</p>	<p>Неправильно</p>	<p>Два самолёта – Игрок имеет право лететь в два, граничащих друг с другом региона (2</p>

		 <p>Между красной и жёлтой точками нет воздушного сообщения.</p>	<p>маршрута). Здесь имеется несколько возможностей. Стоит точно продумать, какой маршрут приведет в нужный регион.</p>
	<p>Правильно</p> 	<p>Неправильно</p>  <p>Между зеленой и синей точками нет воздушного сообщения.</p>	<p>Три самолёта – Игрок может совершить три полёта в граничащие друг с другом регионы. Здесь есть несколько возможностей. Стоит точно продумать, какой маршрут ведет в нужный регион.</p>
	<p>Тучи – из-за проливного дождя самолет, к сожалению, не может взлететь. Это очень опасно. Картинку с изображением детеныша животного кладут на карту осадков. Игрок, к сожалению, пропускает ход.</p>		

Нескольким игрокам разрешается находиться в одном регионе.

Если игрок смог доставить своего детеныша в правильный регион, то в следующий раз он тянет из мешка новую карточку с животным и бросает кубик. В противном случае в следующем раунде игрок снова бросает кубик и доставляет домой детеныша, карта которого еще не отложена.






Конец игры

Вам удалось доставить детенышей домой еще до начала сильного дождя, из-за которого шесть детенышей не смогут улететь на самолете? В таком случае вы все вместе выиграли. Дождь был слишком сильный? Тогда попробуйте сыграть еще раз.

Совет для разновозрастных групп:

Эта игра замечательно подходит для участников различных возрастных групп. Младшие дети используют компас, старшие играют при помощи кубика.

Советы для воспитателей:

 	Счет (Возраст: 3+): Сколько пальм изображено на игровом поле? Сколько рек можно найти? Попросите детей найти различные элементы на игровом поле и посчитать их. При этом тренируется не только счёт, но и визуальное восприятие.
	Знакомство с регионами Земли, видами животных и населением (возраст:4+): Эта игра предоставляет возможность познакомиться с миром животных и географией. Составьте вместе с детьми настенную газету по регионам Земли и 16-ти животным, которые встречаются в игре. Укажите их места обитания и особенности образа жизни. Обсудите, как кормить и выращивать животных. Кроме того, можно сходить на экскурсию в этнографический музей, в котором дети познакомятся с различными народностями.
 	Кто я? (Возраст: 4+): Положите карточки с животными в мешочек и возьмите его с собой на утреннюю прогулку. Один ребенок достаёт из мешка карточку с животным, не показывает остальным, какое животное изображено. Затем ребенок должен описать животное, показать его с помощью пантомимы или воспроизвести звук, который издает животное. Если дети узнали животное, то ребенок может оставить карточку себе. Если нет, то карточка возвращается в мешочек. Чтобы дети имели равные шансы, все играют по очереди.

Советы родителям

Сходите с вашим ребенком на экскурсию в зоопарк. Там вы сможете вместе посмотреть и понаблюдать за животными. В зоопарке дети наблюдают за животными, знакомятся с их естественным поведением. Возможно, у некоторых животных будут детеныши, и можно будет понаблюдать за отношениями между животными – родителями и их детенышами. Кроме того, можно увидеть, что родители-животные и их детеныши выглядят по-разному.

Текст на коробке:

Вы готовы к новому приключению с Май-Лин, Финн, Лейлой и Джамалом? На этот раз вы в пути с компанией зверят, чтобы показать им самые красивые места Земли. Так, например, путешествие проходит через Атлантику, с промежуточной остановкой в Африке или на Северном полюсе. После таких замечательных впечатлений зверята хотят быстрее вернуться домой, чтобы рассказать об этом родителям. Только, к сожалению, их путь домой время от времени удлиняется из-за проливного дождя или окольных дорог. Удастся ли вам вместе с Май-Лин, Финн и Джамалом доставить зверят домой здоровыми и невредимыми?

Развитие: знакомство с различными видами животных Земли, развитие речи, стратегии, визуального восприятия, естествознание.