






Art. nr 23646 „Geoflex”

Założenia edukacyjne:

	Edukacja kognitywna: postrzeganie przestrzenne (rozmieszczenie elementów z magnesem na tablicy ściennej), percepcja wzrokowa
	Edukacja matematyczna: uczenie się i rozpoznawanie podstawowych figur geometrycznych, tworzenie złożonych figur geometrycznych z innych figur składowych
	Edukacja językowa i nauka języka pisanego: nazywanie podstawowych figur geometrycznych i ich figur składowych
	Edukacja artystyczna: układanie kompozycji przedstawionych na kartach obrazkowych i zabawa
	Rozwój somatyczny: rozwój motoryczny przez układanie elementów magnetycznych

**Wiek:** 3+

**Zawartość**

1 element ścienny z 12 kartami obrazkowymi (2 poziom)  
1 pulpit ścienny  
60 elementów z magnesami (6 zielonych prostokątów, 4 zielone trójkąty, 2 żółte kółka, 6 żółtych trójkątów, 8 żółtych półkole, 2 niebieskie kwadraty, 2 niebieskie półkole, 2 niebieskie romby, 4 różowe prostokąty, 8 różowych trójkątów, 6 różowych kwadratów, 4 duże pomarańczowe trójkąty, 4 małe pomarańczowe trójkąty, 2 pomarańczowe półkole mostka)  
1 instrukcja (plus 30 zadań dodatkowych do układania)  
6 śrub, 1 klucz imbusowy

**Zaprojektował:** Daniel Fischer

Koło, kwadrat i trójkąt - trzy najbardziej podstawowe figury geometryczne fascynują ludzkość od tysięcy lat. Gra Geoflex pozwala dzieciom poznawać powiązania i relacje między figurami geometrycznymi przez zabawę.

60 kolorowych figur w 15 różnych wersjach umożliwia w połączeniu z elementem naściennym i 12 kartami z szablonem dobrą zabawę. Elementy magnetyczne mogą być układane na elemencie ściennym w dowolnej kolejności albo zgodnie z obrazkiem na szablonie.

Dwanaście kart obrazkowych dzieli się na dwa różne poziomy trudności. Poziom 1 po lewej stronie elementu ściennego, a poziom 2 po prawej. Po stronie tylnej elementu ściennego zamocowane są karty ukryte pod małymi osłonkami z gumy, które umożliwiają ich oglądanie przez dzieci. Poziom 1 i poziom 2 zawierają takie same motywy, które różnią się od siebie jednak złożeniem kompozycji figur. Jeśli np. na poziomie 1 koło składa się z jednego elementu kołowego, to na poziomie 2 składa się już z dwóch półkoli lub czterech ćwiartek. Dzięki temu dzieci przez zabawę poznają podstawowe zasady geometrii. Element ścienny sprawdza się znakomicie w szkołach podstawowych i przedszkolach.

Poziom 1

Poziom 2

- identyczne motywy
- różne możliwości składania kompozycji figur

Kolorystyka poszczególnych elementów magnetycznych związana jest ściśle z ich kształtem. Koło jest żółte, co kojarzy się przykładowo ze słońcem lub żółtymi kwiatami. Zielone trójkąty mogą kojarzyć się z liśćmi, a niebieskie półkola z chmurkami. Dzięki temu grę łatwiej rozumieją również całkiem małe dzieci.

Wskazówki praktyczne dla opiekunów:

Gra Geoflex oferuje różne możliwości wykorzystania w codziennej praktyce przedszkolnej. Dzieci przez zabawę poznają podstawy i główne zasady geometryczne. Poznają też figury geometryczne.

Wariant gry 1: zapamiętywanie figur (percepcja wzrokowa/ rozszerzania zasobów słownictwa)

Przyczep jedną z trzech podstawowych figur geometrycznych do ściany magnesowej. Nazwij ją prawidłowo - koło, kwadrat, trójkąt. Resztę elementów wsyp do koszyka, w którym będą widoczne dla wszystkich dzieci. Teraz dzieci muszą wybrać z pozostałych figur identyczne jak ta znajdująca się na ścianie.

Wariant gry 2: „Miejsce koło mnie po prawej jest puste“ (rozwój językowy)

Dzieci siadają w kole. Potrzebne jest jedno dodatkowe krzesło, które pozostaje niezajęte. Różne elementy w ilości identycznej jak ilość uczestniczących w zabawie dzieci wsypywane są do woreczka.

