

# Unsere 5 Sinne und die Umwelt

[www.froehling-spieleverlag.de](http://www.froehling-spieleverlag.de)



## INHALT:

- 48 farbig bedruckte Legetafeln (64x64x6,5 mm), davon 6 Symbollegetafeln (Auge/Ohr/Nase/Mund/Hand/Auge-Ohr) und 42 Objektlegetafeln, wie unten beschrieben
- 2 Symbolwürfel (30x30x30 mm)
- 1 Holzkasten zur Aufbewahrung
- 1 Spielanleitung

**Art.Nr.: 30177**

**Spieler: 1-6/Gruppe**

**Alter: 4+**

## ZIELSETZUNG:

Durch das Spielmaterial werden die Kinder angeregt, die verschiedenen Wahrnehmungsmöglichkeiten unserer Umwelt mit den 5 Sinnen zu „begreifen“. Das Spiel zeigt mit welchem Sinn oder mit welcher Sinneskombination Dinge des Lebens und der Umwelt zu erkennen und wahrzunehmen sind. Die Symbollegetafeln und –würfel zeigen die 5 Sinne bzw. ermöglichen eine Zusammenstellung der häufigsten Sinneskombinationen (Auge/Ohr) gewollt oder zufällig. Die Objektlegetafeln lassen sich jeweils der entsprechenden Symbollegetafel zuordnen. Da die Objektlegetafeln keine Gruppenkennzeichnung -ähnlich einem Quartettspiel- besitzen, können sowohl „Primärzuordnungen“ (Nase: Autoabgase) aber auch „Mischzuordnungen“ (Auge-Ohr-Nase: Autoabgase) erfolgen.

**FÖRDERUNG: Sprachförderung nach dem Prinzip „Erkennen und Benennen“, logisches Denken, Schulung der Wahrnehmung (vor allem in der Variante „Spiel im Raum/im Freien“).**

## DIE SINNE UND IHRE 7 OBJEKTTAFELN:

<i>Auge:</i>	Regenbogen, Bild, Mond, Wolken, Ampel, Blitz, Stern
<i>Ohr:</i>	Radio, Wecker, Musikinstrument, Telefon, Wassertropfen, Tierstimme, Glocke
<i>Nase:</i>	Frisch geschnittenes Gras, Grill, Blumen, Suppe, Abgase, Misthaufen, Kuchen
<i>Mund:</i>	Apfel, Medizin, Speiseeis, Käse, Zitrone, Nüsse, Getränk
<i>Hand/Tastsinn:</i>	Malstift, Sand, Kaktus, warmes Wasser, kalter Schneemann, Wind, Händedruck
<i>Auge/Ohr:</i>	Bienen, Eisenbahn, Hund, Holzsägen, Sängerin, Geflüster, Fernseher

## ZUORDNUNGSSPIEL:

Zunächst sollten alle Objekttafeln in Bezug auf die Erfassbarkeit durch die 5 Sinne besprochen werden: Sterne kann man nur sehen, Nüsse kann man schmecken und beim Kauen hören, usw. ...

Jeder Spieler bekommt eine oder mehrere Symboltafeln, je nach Anzahl der Mitspieler. Die Objekttafeln liegen offen auf dem Tisch und jeder Spieler nimmt der Reihe nach eine Karte auf und ordnet sie mit Begründung seiner Symboltafel zu. Dabei lernen die Mitspieler die Beziehung zwischen Symboltafel und Objekttafeln kennen.

## LOTTO:

Wie oben, nur die Objekttafeln werden verdeckt gemischt auf den Tisch gelegt. Wer als Erster 7 Objekttafeln mit Begründung richtig gezogen hat, ist Sieger.

## MEMO:

Ohne Symboltafeln. Die Objekttafeln werden verdeckt gemischt auf den Tisch gelegt. Gespielt wird nach den Regeln des „Memory“. Paare werden gebildet, die mit dem gleichen Sinn erfasst werden können.

### **SINNE-WÜRFELN:**

Es werde ein oder zwei Symbolwürfel eingesetzt und bevor zwei Tafeln aufgedeckt werden, muss der Spieler würfeln und Tafeln aufdecken, die dem erwürfelten Symbolsinn oder der Kombination entsprechen.

### **SINN-WÜRFEL-„SAG ICH`S SPIEL“:**

Dies kann im Raum oder im Freien erfolgen. Es kommen ein oder zwei Würfel zum Einsatz, gewürfelt wird der Reihe nach. Der Spieler muss dann erklären, was er im Raum oder im Freien mit dem erwürfelten Sinn oder der Kombination erfassen kann, Beispiel: Ich sehe die Blumen, ich kann die Blumen riechen, ich kann die Blumen anfassen usw..