

Art.-Nr. 22368

## **Sternenkinder**

Ein traumhaftes Spiel rund um Mond und Sterne.

**Alter:** ab 4 Jahre

**Mitspieler:** 2 bis 4

**Inhalt:** 4 Sternenkinder, 10 Wolken, 1 Himmelsleiter mit Mond, 30 Sterne, 20 Motivkarten  
1 Würfel 1-3

**Spielidee:** Monika Mulzer-Adam

**Illustration:** Monika Mulzer-Adam

Nachts haben die Sternenkinder die Aufgabe, den kleinen Jungen und Mädchen süße Träume auf die Erde zu schicken. Das passiert immer, wenn sie auf der Wolkenwiese lauter kleine Traum-Sterne einsammeln. Hin und wieder begegnet ihnen dabei auch eine Sternschnuppe, ... und wie wir ja alle wissen, darf sich jeder, der eine Sternschnuppe entdeckt, etwas wünschen... so auch die Himmelskinder.

Inzwischen nimmt die Nacht ihren Lauf: der Mond klettert langsam die Himmelsleiter hinauf bis zur höchsten Stufe, um auf der anderen Seite wieder herunter zu gelangen. Ist er zurück auf der Himmelswiese, dann wird es auf der Erde wieder hell. Die Himmelskinder schauen jetzt nach, wie viele Sterne sie für die Erdenkinder auf ihrer Tour einsammeln konnten.

### **Wer hat die meisten Sternchen gesammelt?**

- Glückssache-

sagt der Mond und zieht sich zurück, um bald aufs neue, gut ausgeruht, seine Runde am nächtlichen Himmel drehen zu können.

**Spielvorbereitung:** Die Himmelsleiter wird aufgestellt und die kleinen Wolken werden zu einem Rundweg um die Himmelsleiter herum ausgelegt, wobei die

Wolke mit dem Sternsymbol als Startfeld dient. Nun werden die Sterne um die Himmelsleiter verteilt, die Motivkarten werden gemischt und verdeckt als Stapel

abgelegt. Der Mond wird auf die erste Stufe der Leiter gesetzt. Nachdem sich jeder Spieler eine Farbe ausgesucht hat, werden die Himmelskinder auf das Startfeld gesetzt. Jetzt braucht jedes Kind nur noch 2 Sternchen als Starthilfe. Und endlich kann mit dem Würfeln begonnen werden, der jüngste Spieler beginnt.

**Spielverlauf:** Es wird im Uhrzeigersinn reihum gewürfelt, um auf dem Rundweg entsprechend voran zu kommen. Jeder Spieler nimmt zusätzlich ein Motivkärtchen vom Stapel, bevor der nächste Spieler an der Reihe ist. Entsprechend dem gezogenen Kartenmotiv passiert folgendes:

#### **Karte mit 1, 2 oder 3 Sternen:**

Das Kind nimmt sich die entsprechende Anzahl von Sternen.

**Karte mit Mond:** Das Kind bewegt den Mond um eine Stufe weiter auf der Leiter.

#### **Karte mit Sternschnuppe:**

Das Kind wünscht sich einen Wurf mit 1, 2 oder 3

Augen, sagt dies den anderen und würfelt. Gelingt der gewünschte Wurf, so bekommt das Kind 2 Sterne. Schafft es den Wurf nicht, dann muss es aus seiner Sternensammlung ein Sternchen abgeben und unter die Himmelsleiter legen.

Die gezogenen Karten legt jeder offen vor sich ab. Immer dann, wenn ein Mitspieler beim Rundendrehen auf der Wolkenwiese wieder das Startfeld überquert, kassiert er dabei einen Stern zusätzlich. Das Spiel ist beendet, wenn der Mond die letzte Stufe der Leiter verlassen hat und sich wieder schlafen legt. Dann zählt jedes Kind seine eingesammelten Sterne. Gewonnen hat das Kind, das die meisten Sterne hat und somit am meisten Träume verteilen konnte.

Viel Spaß beim Sternesammeln!

