

## **Spielidee „Trucker Rallye“**

Ein rasantes Knobel- und Strategiespiel

### **Anforderungen:**

Wer bei diesem Spiel mutig ist, wird mit Gold belohnt. Doch Vorsicht, manche Züge sollten gut überlegt werden. Gefördert werden Aufmerksamkeit und strategisches Denken.

### **Inhalt:**

1 Holz-Spielbrett

1 Würfel (1-3)

4 Trucks

30 Steine

**Spieler:** 2-4

**Alter:** 4+

**Autor:** Almut Wagner

Für meinen Neffen Johannes

Die Trucker sind unterwegs durch die Goldmine, doch die Straßen sind eng und meist schlecht passierbar. Da kann es schon mal vorkommen, dass ein Truck ein bisschen Ladung durch ein Schlagloch verliert. Und auch gegenseitig machen sich die Fahrer das Leben nicht gerade leicht, denn jeder möchte mit einem vollen LKW beim Fabrikparkplatz ankommen. Schaffst du es deine Ladung sicher ins Ziel zu bekommen?

### **Spielvorbereitung**

Der Spielplan wird in die Mitte des Tisches gelegt und jeder Spieler sucht sich einen LKW aus. Die Steine werden auf der Plattform in der Ecke des Spielplans deponiert.

### **Kurzanleitung**

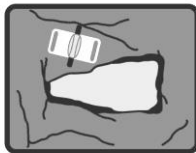
Die Trucker fahren mit ihren Trucks über das Spielfeld, dabei kommen sie an Goldminenfeldern vorbei und gewinnen Goldtaler hinzu oder fahren durch Schlaglöcher und verlieren wieder einen Teil ihrer Ladung. Manchmal müssen sie auch mit anderen Truckern um ihre Ladung knobeln. Wer am Ende die meisten Taler ins Ziel bringt und dabei auch noch schnell ist, hat gewonnen.

### **Spielverlauf**

Der Jüngste Spieler beginnt und würfelt. Entsprechend der Augenzahl setzt er seinen Truck auf das passende Feld. Danach wird reihum gewürfelt.



**Goldmine** – erreicht ein Spieler einen Steinbruch, darf er sich einen Goldtaler von der Plattform auf die Ladefläche seines Trucks legen.



**Schlagloch** – fährt ein Spieler durch ein Schlagloch, verliert er einen Stein und muss diesen zurück auf die Plattform legen.

**2 Spieler auf einem Feld** – erreicht ein Spieler bei seinem nächsten Zug ein Feld, das bereits durch einen Mitspieler besetzt ist, darf er entscheiden, ob er zieht und versucht dem anderen Spieler einen Taler abzunehmen oder ob er nicht zieht und aussetzt.

Entscheidet sich der Spieler fürs Ziehen, würfeln beide. Der Spieler, der die höhere Punktzahl gewürfelt hat, bekommt vom anderen einen Taler. Würfeln beide unentschieden, behält jeder seine Ladung.

Stehen auf einem Feld bereits 2 Spieler, darf man ein Feld weiter vorrücken, als man Würfelaugen gewürfelt hat. Sitzt dort bereits ebenfalls ein Spieler, darf man, wie oben, entscheiden.

Erreicht man ein Aktionsfeld (Goldmine oder Schlagloch) auf dem ein Mitspieler sitzt, so wird erst die Aktion ausgeführt und dann um die Ladung gewürfelt.

### ***Ziel des Spiels***

Wer im Ziel die meisten Goldtaler hat, gewinnt das Spiel. Kommen mehrere Spieler mit der gleichen Anzahl an Talern im Ziel an, gewinnt der Spieler, der als Erster das Ziel erreichen konnte.

### ***Variante für erfahrene Trucker:***

Der Spielverlauf ist wie oben und wird wie folgt erweitert.

**Rückwärtsgang** – jeder Spieler darf nach dem Würfeln entscheiden, ob er vorwärts oder rückwärts fährt. Er muss allerdings in eine der Richtungen ziehen und darf nicht passen.

Einzige Ausnahme: wenn das Feld von einem anderen Spieler besetzt ist.

**Zu viel Ladung** – der Truck darf nicht überladen werden. Es dürfen also nur sechs Taler mitgeführt werden. Kommt der siebte Goldtaler hinzu, passen diese nicht mehr auf die Ladefläche und die Ladung gerät ins Rutschen. Zwei Taler fallen vom Laster und die Ladung reduziert sich auf 5 Goldtaler.