

# Friendly Animals

Instruction

24m+



for KIDS <3 YEARS

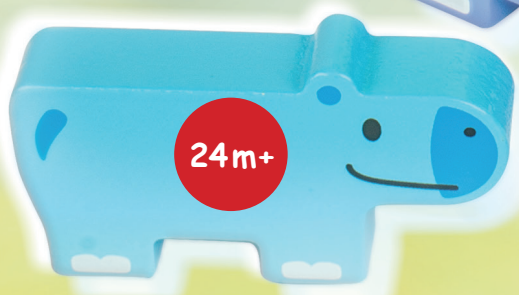
18009

**beloduc**  
play · experience · learn









# Friendly Animals



beleduc  
small kids

Promoted skills:

-  Balance  
*vestibular awareness*
-  Touch  
*tactile awareness*
-  Optic perception  
*visual awareness*
-  Practical sense  
*cognition*

**for KIDS < 3 YEARS**



beleduc  
small kids

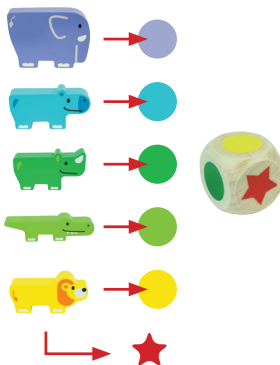


## Spiel mit Safaritieren!

Türme bauen macht Kindern immer Spaß - erst recht mit zehn bunten Savanntentieren! Ein Geschicklichkeitsspiel, das insbesondere die Feinmotorik fördert. Kleine Kinder können zunächst mit den Figuren spielen und sich mit ihnen vertraut machen. Im nächsten Schritt üben sie, die Tiere zu stapeln. Dann kann gemeinsam gespielt werden...

### Inhalt:

- 2 x Elefant (lila)
- 2 x Nilpferd (blau)
- 2 x Nashorn (grün)
- 2 x Krokodil (hellgrün)
- 2 x Löwe (gelb)
- 1 x Farbwürfel



### Spieler:

1-4 Mitspieler / ab 24 Monaten

### Spielanleitung:

Der jüngste Spieler darf mit Würfeln beginnen und entsprechend der gewürfelten Farbe ein Tier als Basis hinstellen. Nun wird reihum gewürfelt. Je nach gewürfelter Farbe wird das nächste Tier auf das vorherige gestapelt. Der Stern ist der Joker, das Kind kann selber ein Tier zum Stapeln auswählen. Die Kinder versuchen so hoch wie möglich zu stapeln. Das Spiel ist beendet, wenn der Turm zusammenfällt.

## Spielvarianten:

### Einfache Variante:



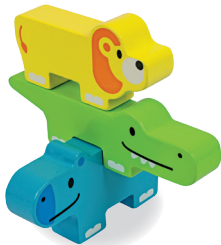
Die Kinder stellen die Tiere gerade aufeinander.

### Fortgeschrittenen Variante:



Die Kinder stapeln die Tiere über Kreuz.

### Freie Variante:



Die Tiere können beliebig gestapelt werden.

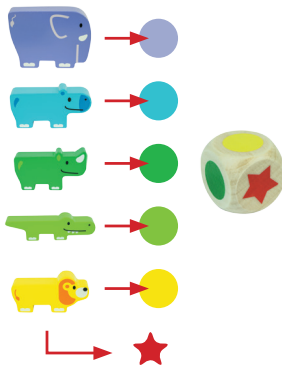


## The game with safari animals!

Children always like to built towers - especially with ten wild savannah animals! This easy game promotes particularly the fine motor skills. At first children get familiar with the animals by free play. Then each child can try to stack the animals. After that children can play the game together...

### Content:

- 2 x Elephant (purple)
- 2 x Hippo (blue)
- 2 x Rhino (green)
- 2 x Crocodile (light green)
- 2 x Lion (yellow)
- 1 x colour dice



### Players:

1-4 Players / 24 months+

### Play process:

The youngest player is the first to roll the dice and puts the first animal, according to the diced colour, onto the table. After that each player that rolls the dice has to stack an animal with the diced colour onto the animal below. The red star on the dice is the joker: Any animal can be stacked. The children try to stack as high as possible. The game is over, when the tower collapses.



## Game variations:

### Easy level:



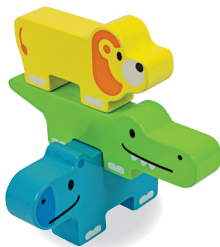
The animals are stuck straight on top of each other.

### Advanced level:



The animals are stuck cross-wise.

### Free version:



The animals are stuck arbitrary.

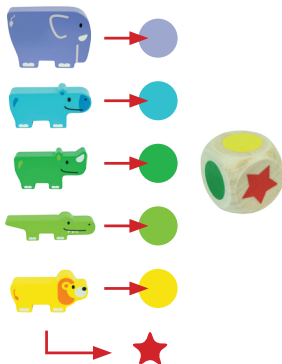


## Jeu avec des animaux de Safari!

Construire des tours enchante toujours l'enfant - surtout avec dix animaux bigarrés de la savane! Un jeu d'adresse qui stimule particulièrement la motricité fine. Les tout-petits peuvent ensuite jouer avec des figurines et s'y familiariser. Dans l'étape suivante, ils s'exercent à empiler les animaux. Ensuite, on peut jouer ensemble...

### Contenu :

- 2 x éléphant (lilas)
- 2 x hippopotame (bleu)
- 2 x rhinocéros (vert)
- 2 x crocodile (vert clair)
- 2 x lion (jaune)
- 1 x dé de couleur



### Joueurs :

1-4 joueurs / à partir de 24 mois

### Règle de jeu :

Le plus jeune joueur commence avec des dés et met en place un animal servant de base, selon la couleur correspondante. Maintenant, on lance le dé à tour de rôle. En fonction de la couleur lancée, l'animal suivant est empilé sur le précédent. L'étoile étant le joker, l'enfant peut lui-même sélectionner un animal à empiler. Les enfants essaient d'empiler le plus haut possible. Le jeu est terminé une fois que la tour s'écroule.



## Variantes de jeu :

### Simple variante :



Les enfants empilent simplement les animaux les uns sur les autres.

### Variantes avancées :



Les enfants empilent les animaux en croix.

### Variante libre :



Les animaux peuvent être empilés à volonté.

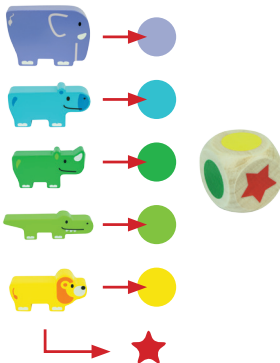


## Juego con animales del safari

Hacer torres siempre les divierte a los niños – y mucho más con diez animales de la sabana de distintos colores. Un juego de habilidad que estimula principalmente la motricidad fina. Los niños más pequeños pueden empezar jugando con las figuras y familiarizarse con ellas. El siguiente paso sería intentar apilar los animales. Finalmente se puede jugar en grupo...

### Contenido:

- 2 x elefante (lila)
- 1 x hipopótamo (azul)
- 2 x rinoceronte (verde)
- 2 x cocodrilo (verde claro)
- 2 x león (amarillo)
- 1 x dado de colores



### Jugadores:

1-4 jugadores / a partir de 24 meses

### Instrucciones del juego:

El jugador más joven tira primero el dado y según el color que salga coloca un animal como base. A continuación se sigue tirando en orden. Según el color del dado, se coloca el siguiente animal sobre el anterior. La estrella es el comodín con el que el niño podrá elegir el animal que desee colocar. Los niños deben intentar hacer una torre lo más alta posible. El juego se termina cuando se derrumbe la torre.

## Variantes del juego:

### Variante simple:



Los niños apilan  
los animales de pie.

### Variante avanzada:



Los niños apilan  
los animales en cruz.

### Variante libre:



Los niños pueden  
apilar los animales  
libremente.

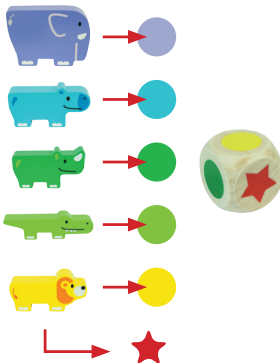


## Spel met safaridieren!

Torens bouwen vinden kinderen altijd leuk – en al helemaal met tien bontgekleurde safaridieren! Een behendigheidsspel waarbij vooral de fijne motoriek wordt gestimuleerd. Kleine kinderen kunnen eerst met de figuren spelen om er vertrouwd mee te raken. Als volgende stap oefenen ze om de dieren te stapelen. Daarna kan er samengespeeld worden...

### Inhoud:

- 2 x olifant (paars)
- 2 x nijlpaard (blauw)
- 2 x neushoorn (groen)
- 2 x krokodil (lichtgroen)
- 2 x leeuw (geel)
- 1 x kleurendobbelsteen



### Spelers:

1-4 spelers / vanaf 24 maanden

### Speelaanwijzing:

De jongste speler mag als eerste met de dobbelsteen gooien en een dier in de gedobbelde kleur neerzetten. Daarna gooit iedereen om de beurt met de dobbelsteen. Telkens wordt er een dier in de gedobbelde kleur op de andere gestapeld. De ster is een joker waarmee het kind zelf een dier mag uitzoeken. De kinderen moeten proberen de toren zo hoog mogelijk te maken. Het spel is voorbij als de toren omvalt.

## Spelvarianten:

### Eenvoudige variant:



De kinderen stapelen de dieren recht op elkaar.

### Gevorderde variant:



De kinderen stapelen de dieren kruislings op elkaar.

### Vrije variant:



De dieren mogen naar eigen voorkeur gestapeld worden.



## Giocare con gli animali del safari!

Costruire delle torri è sempre molto divertente per i bambini, specialmente se si tratta di dieci animali colorati della savana! Questo è un gioco di destrezza, che sviluppa soprattutto le capacità motorie. I bambini più piccoli possono iniziare giocando con le sagome, abituandosi a loro. In seguito imparano a disporre gli animali uno sull'altro, per poi imparare a giocare insieme...

### Contenuto:

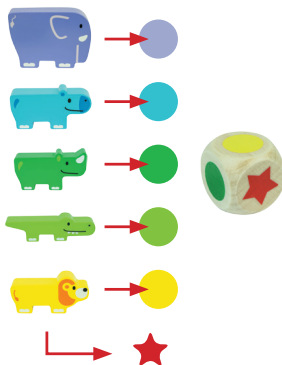
- 2 x Elefanti (viola)
- 2 x Ippopotami (blu)
- 2 x Rinoceronti (verdi)
- 2 x Coccodrilli (verdi chiaro)
- 2 x Leoni (gialli)
- 1 x Dado dei colori

### Numero di giocatori:

- 1-4 giocatori
- adatto a partire da 24 mesi

### Istruzioni:

Il giocatore più giovane è il primo a tirare i dadi e, in base al colore uscito sul dado, posiziona un animale come base. Dopo tocca al giocatore successivo tirare. A seconda del colore indicato dal dado, viene scelto l'animale da disporre sull'ultimo posizionato. La stella è un jolly: in questo caso il bambino può scegliere l'animale che preferisce da aggiungere alla torre. I bambini cercano di creare una fila di animali più alta possibile. Quando la torre crolla, il gioco è finito.





## Varianti di gioco:

### Variante semplificata:



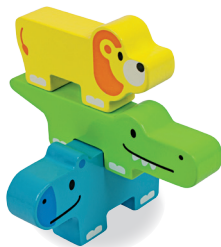
I bambini dispongono gli animali orizzontalmente.

### Variante avanzata:



I bambini dispongono gli animali a forma di croce.

### Variante libera:



Gli animali vengono disposti a proprio piacimento.

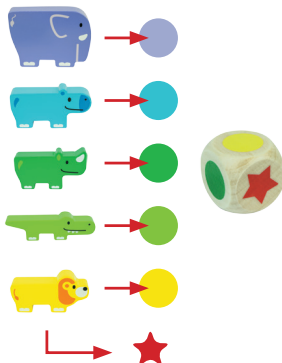


## 这款游戏有很多野生动物

孩子们一直都很喜欢堆叠类游戏，特别是有10个野生动物加入的时候！这款简单的游戏特别促进精细动作训练。首先孩子们可以通过自由玩耍熟悉动物。然后每个小孩子可以尝试堆叠动物。然后孩子们可以一起玩耍。。。

### 游戏配件

- 2 头大象（紫色）
- 2 头河马（蓝色）
- 2 头犀牛（绿色）
- 2 条鳄鱼（浅绿色）
- 2 头狮子（黄色）
- 1 个颜色骰子



### 游戏玩家

1-4个/24个月以上

### 玩耍过程

年纪最小的游戏者先开始掷骰子并放好第一个动物，根据桌子上的颜色骰子。然后每个游戏者通过掷骰子堆叠和骰子上颜色一致的动物。骰子上的红色星星代表幸运：可以选择任何动物堆叠。孩子们尽量将动物堆叠到最高。当塔倒下，游戏结束。





## 游戏变化

### 简单级别



动物按直线方式一个个堆叠。

### 高级级别



动物交叉堆叠

### 自由版本



动物任意堆叠

文  
中



beleduc  
small kids

Promoted skills:

**for KIDS < 3 YEARS**



19

## 18009 Friendly Animals Instruction



beleduc Lernspielwaren GmbH  
Heinrich-Heine-Weg 2  
09526 Olbernhau, Germany  
[www.beleduc.de](http://www.beleduc.de)

Tel. + 49 37360 162 0  
Fax + 49 37360 162 29  
[info@beleduc.de](mailto:info@beleduc.de)

© beleduc 2016

CE



beleduc