

27095 Plug it Spiel-Elemente • Game elements

Uhr & Aktionsfolien Set • Clock & Action Foil Set

Im Set enthalten:

- Memo-Spiel 2 in 1 mit Holzkarten: Früchte (12) und Tiere (8)
- Bewegungs-Spiel: Turn- und Yoga-Übungen für die ganze Gruppe
- Kommunikations-Spiel: Emotionen
- Uhr mit Holzzeiger mit Ziffernblatt Folie

Included in the set:

- Memo game 2 in 1 with wooden cards: fruits (12) and animals (8)
- Movement game: gymnastic and yoga tasks for the whole group
- Communication game: emotions
- Clock with wooden hands with clock face foil

Anzahl Teile | Pieces:

**3 Folien mit 5 Aktionen / Spiele,
20 Holzkarten, 12 Fixier-Plugs,
1 Holz Uhrzeiger,
2 Holz-Drehscheibe**

3 foils with 5 actions / games,
20 wooden cards, 12 fixing plugs,
1 wooden clock,
2 wooden turning wheel



Memo-Spiel 2 in 1 mit Holzkarten: Früchte und Tiere

Spiele-Klassiker Memo an der Wand – innovativ, vielfältig und neu interpretiert.

Aufbau: Die Folie wird an der Platte angebracht und das Rad in der Mitte der Folie befestigt. Die Holzkarten werden an der Seite mit jeweils einem Spiel-Plug angebracht.

Spielidee: Die Kinder drehen das Rad und es wird z. B. eine Frucht angezeigt. Zuerst benennen die Kinder die Frucht mit dem richtigen Namen und dann muss das passende Motiv gesucht werden. So lernen Kinder wie eine Ananas oder Drachenfrucht von innen aussieht. Wie beschreiben Kinder Farbe, Form und Geschmack der Frucht: „Habt ihr das schon mal probiert?“ usw.

Beim Memo-Spiel „Tiere“ geht es darum, die richtige Anzahl auf der Drehscheibe einzustellen. Welche Zahl passt zu welchen Tieren? Oder es wird am Rad gedreht und die richtige Karte muss aufgedeckt werden.

Es können immer verschiedene Schwierigkeitsstufen gespielt werden. So ist es für Kinder ab 3 Jahren sowie für ältere interessant. Als Zuordnungsspiel für die Kleinsten: „Was gehört zusammen?“ oder als Memo-Game mit offenen oder verdeckten Holzkärtchen.

Förderschwerpunkte: Zuordnung, Sprache, gemeinsames Spielen.



Memo-Game 2 in 1 with wooden cards: Fruits and animals

Classic games on the wall – innovative and new reinterpreted

Set Up: The foil is attached to the plate and the wheel is attached in the middle of the foil. The wooden cards are attached to the side with a game plug.

Game Idea: The children turn the wheel and a fruit, for example, is shown. First the children name the fruit with the correct name and then they have to find the matching motif. For example, children learn what a pineapple or dragon fruit looks like from the inside. How do children describe the colour, shape? How does this fruit taste? „Have you ever tasted this?“ etc.

The aim of the memo game „Animals“ is to set the correct number on the turning wheel. Which number matches with which animals? Or the wheel is turned and the right card must be discovered. Different difficulty levels can always be played, so it is interesting for children from 3 and older. Matching game for the little ones, what belongs together? Or Memo game with open or covered wooden cards.

Educational Areas: assignment, language, playing together.

**MORE GAME
ELEMENTS...**



SCAN ME!



Emotions-Folie

Aufbau: Die Folie wird an der Platte angebracht und das Rad wird in der Mitte der Folie befestigt.

Spielidee: Die Kinder drehen am grünen Pfeil, er zeigt dann mit dem Zeiger auf eine bestimmte Emotion. Jetzt kommen die Kinder ins Gespräch. Wann bin ich traurig, wann freut man sich oder wovor hat man Angst? Die Kinder lernen spielerisch die Emotionen kennen und beschreiben Situationen.

Förderschwerpunkte: Kommunikation in der Gruppe, Erfahrungen mit Emotionen in Alltags-situationen, Sprache.



Emotion Foil

Set Up: The foil is attached to the plate and the wheel is attached in the middle of the foil.

Game Idea: The children turn the arrow and it points to a certain emotion. Now the children start talking. When am I sad, when am I happy or what are I afraid of? The children playfully learn about emotions and describe situations.

Educational Areas: communication in a group, experiences with emotions in everyday situations, language.



Bewegungs-Folie

Hier stehen die körperliche Aktivität und ganz viel Spaß im Vordergrund. So können im Kindergarten-Alltag schnell und einfach lustige Übungen einbezogen werden.

Aufbau: Die Folie wird an der Platte angebracht und das Rad in der Mitte der Folie befestigt.

Spielidee: Die Kinder drehen am Pfeil und machen dann die Bewegung nach, die der kleine Affe zeigt. So kommt Bewegung in den Morgenkreis. Ergänzt man jetzt noch das Würfel-Drehrad können die Kinder auch die Anzahl der Übungen würfeln. Beispiel: Ich drehe die Knie-Beugen und danach eine 5, dann wiederhole ich 5-mal diese Übung.

Förderschwerpunkte: Bewegung und motorische Fähigkeiten fördern.



Movement Foil

The focus here is on physical activity and lots of fun. In this way, fun exercises can be quickly and easily incorporated into everyday kindergarten life.

Set Up: The foil is attached to the plate and the wheel is attached in the middle of the foil.

Game Idea: The children turn the arrow and then imitate the movement shown by the little monkey. This brings movement into the morning circle. If you now add the dice wheel, the children can also roll the dice for the number of exercises. Example: I roll the knee bends and then a 5, then I repeat the exercise 5 times.

Educational Areas: developing movement, encourage motor senses.



Uhr - Folie + Holzzeiger

Aufbau: Die Folie wird auf der Platte angebracht und der Zeiger in der Mitte befestigt.

Spielidee: Der Zeiger kann bewegt werden und es können beliebige Uhrzeiten eingestellt werden. Dabei kann auch der Tagesablauf mit einbezogen werden: „Um wie viel Uhr kommen wir in den Kindergarten? Wann ist der Morgenkreis und wann gibt es Mittagessen?“ So lernen die Kinder spielerisch die Uhrzeiten und den Tagesablauf kennen.

Förderschwerpunkte: Ablesen und Benennen der korrekten Uhrzeit, Kommunikation.

Tip: Besprechen Sie mit den Kindern den Tagesablauf anhand der Uhrzeiten. Wann öffnet der Kindergarten? Wann gehen die Kinder nach Hause? Um wie viel Uhr gibt es Frühstück?

Clock - Foil + wooden hands

Set Up: The foil is attached to the plate and the wheel is attached in the middle of the foil.

Game Idea: The hand can be moved and any time can be set. The daily routine can also be included: At what time do we arrive at the kindergarten? What time is the morning circle and what time is lunch? In this way, the children learn about times and the daily routine in a playful way.

Educational Areas: Reading and naming the correct time, communication.

Tip: Discuss the daily routine with the children based on the times. What time does the kindergarten open? When do the children go home? What time is breakfast?



DE: Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile, Erstickungsgefahr.
 EN: Warning! Choking hazard - Small parts. Not for children under 3 yrs.
 FR: Attention! Risque d'étouffement - contient des petites pieces. Ne convient pas à des enfants de moins de 3 ans.
 ES: Advertencia! PELIGRO DE ASFIXIA! Contiene piezas pequeñas que pueden ser tragadas. No apto para menores de 3 años.
 IT: Attenzione! Parti di dimensioni ridotte. Pericolo di soffocamento. Non adatto a bambini al di sotto dei 3 anni.
 NL: Waarschuwing! Bevat kleine onderdelen die verstikkingsgevaar kunnen opleveren. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.
 CN: 注意: 内含小零件, 不适合3岁以下儿童使用, 以免窒息。

Bitte Anschrift für Rückfragen aufbewahren.
 Please retain for information.
 Informations à conserver.
 请保留包装材料上的产品信息。
 Informatie te bewaren.
 Conservare per future referenze.
 Guardar esta información para futuras referencias.



EPA TSCA Title VI compliant for formaldehyde
 Conforme à la norme EPA TSCA Title VI pour le formaldéhyde

© beleduc 2023
 beleduc Lernspielwaren GmbH
 Heinrich-Heine-Weg 2
 09526 Olbernhau, Germany
 www.beleduc.de

